

Vorstufe 1

3: *Wie zieht der Turm?*

- 1) Zeichnung
 - 2) +: a4, b4, c4, d4, f4, g4, h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8,
 - 3) +: a1, b1, c1, d1, e1, f1, h1, g2, g3, g4, g5, g6, g7, g8
 - 4) +: b8, c8, d8, e8, f8, g8, h8,
- a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7
 - 5) +: b5, c5, d5, e5, f5, g5, h5, a1, a2, a3, a4, a6, a7, a8
 - 6) +: a5, b5, d5, e5, f5, g5, h5, c1, c2, c3, c4, c6, c7, c8

4: *Wie zieht der Läufer?*

- 1) +: a1 b2, c3, d4, f6, g7, h8, b8, c7, d6, f4, g3, h2
 - 2) +: a1 b2, c3, e5, f6, g7, h8, a7, b6, d4, e3, f2, g1
 - 3) +: c1, d2, e3, f4, h6, d8, e7, f6, h4
- 4) +: b7, c6, d5, e4, f3, g2, h1
 - 5) +: d1, e2, f3, h5, c8, d7, e6, f5, h3
 - 6) +: a1 b2, d4, e5, f6, g7, h8, a5, b4, d2, e1

5: *Wie zieht die Dame?*

- 1) +: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2, g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8, a8, b7, c6, d5, e4, f3, h1, f1, h3
 - 2) +: a5, b5, c5, d5, f5, g5, h5, e1, e2, e3, e4, e6, e7, e8, a1 b2, c3, d4, f6, g7, h8, b8, c7, d6, f4, g3, h2
 - 3) +: a1, b2, c3, e5, f6, g7, h8, d1, d2, d3, d5, d6, d7, d8, a4 b4, c4, e4, f4, g4, h4, a7, b6, c5, e3, f2, g1
- 4) +: b1, b2, b3, b4, b5, b7, b8, a6, c6, d6, e6, f6, g6, h6, a5, c7, d8, a7, c5, d4, e3, f2, g1
 - 5) +: a1, a2, a3, a4, a6, a7, a8, b1, c1, d1, e1, f1, g1, h1, b2, c3, d4, e5, f6, g7, h8
 - 6) +: a6, b6, d6, e6, f6, g6, h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7, h8, c1, d2, e3, f4, g5, f8, g7

6: *Wie zieht der König?*

- 1) +: d3, d4, d5, e5, f5, f4, f3, e3
 - 2) Zeichnung
 - 3) +: b8, c7, a7
- 4) +: a1, a2, a3, b3, c3, c2, c1, b1
 - 5) +: d5, d6, d7, e7, f7, f6, f5, e5
 - 6) +: g4, g5, g6, h6, h4

7: *Wie zieht der Springer?*

- 1) +: a4, c4, d3, d1
 - 2) +: b6, c7
 - 3) +: e2, e4, f5, h5, h1, f1
 - 4) +: a5, a7, b8, d8, e7, e5, d4,
- b4
 - 5) +: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2, d2
 - 6) +: f3, f5, g6, g2

8: Wie zieht der Springer?

- 1) +: b4, b6, c7, e7, f6, f4, e3, c3
- 2) +: b3, b5, c6, e6, f5, f3, e2, c2
- 3) +: b6, b8, f8, f6, e5, c5

- 4) +: b3, c2
- 5) +: b4, c3, c1
- 6) +: d2, d4, e5, g5, h4, h2, g1, e1

9: Wähle den schnellsten Weg!

- 1) Td1-d6-b6
- 2) Lc1-g5-d8
- 3) Da1-d4-d6

- 4) Sd3-f4-d5
- 5) Kd4-c5-b5
- 6) Sc2-d4-f5

10: Wähle den schnellsten Weg!

- 1) Tc6-h6-h2
- 2) Ld7-c6-h1
- 3) Dg5-c5-a7

- 4) Zeichnung
- 5) Kh4-g3-f2
- 6) Sd5-b6-a8

11: Ziehen und schlagen

- 1) Beispiel
- 2) +: c4, e6, f7, g8, e4
x: c6, f3
- 3) +: b5, c5, d5, d4, d3
x: b3
- 4) +: a1, b2, c3, e5, e3, f2

- x: g1
- 5) +: b1, b5
x: c4
- 6) +: a2, a3, a4, b1, b2, c3
x: a4, d4

12: Ziehen und schlagen

- 1) +: b6, d6, e6, f6, c3, c4, c5, c7, c8
x: c2, g6
- 2) +: a2, c4, d5, e6, a4, c2, d1
x: f7
- 3) +: b3, c6, f5, f3, e2
x: b5, e6

- 4) +: d6, e7, g7, h6, h4, e3
x: d4, g3
- 5) +: d1, d2, d3, d4, d6, a2, b3, c4, e6, f7, a8, b7, c6, e4
x: c5, e5, f3
- 6) +: b3, c2
x: b5, c6, e6, f5, f3, e2

13: Gute und schlechte Züge

- 1) Beispiel
- 2) +: a8, e4, g2, h1, e2, h5
-: b7, c6, d5, d1, g4
- 3) +: a7, b7, d7, g7, h7, f1, f3, f5, f6, b3, d5, e6, g8, e6, e8, g6, h5
-: c7, e7, f2, f4, f8, a2, c4
- 4) +: a4, b4, c4, e4, g4, d1, d2,

- d3, d5, d7, a1, b2, c3, f6, g7, h8, a7, c5, f2, g1
-: b6, d6, d8, f4, h4, e3
- 5) +: a5, b6, d2, b2
-: a3, d6, e5, e3
- 6) +: a3, a5, d2, b2
-: b6, d6, e5, e3

14: Gute und schlechte Züge

- 1) +: a4, c4, f4, g4, h4, e2, e8
-: b4, d4, e1, e3, e5, e6, e7
- 2) +: c1, d2, f4, h4
-: e3, h6, d8, e7, f6
- 3) +: b3, b5, f5, e2, c2
-: c6, e6, f3

- 4) +: e5, f4, g5
-: e4, e6, f6, g4
- 5) Zeichnung
- 6) +: d1
-: a4, c4, d3

15: Greife an

- 1) 1. Lg1-d4
- 2) 1. Tb8-b3
- 3) 1. ... De2-c4

- 4) 1. La4-d7
- 5) 1. Sh4-f5
- 6) 1. Dg1-d4; Dg1-a1

16: Greife an

- 1) 1. Ld2-e3
- 2) 1. Ld3-g6
- 3) 1. ... Sd5-f4

- 4) 1. ... Kf4-e4
- 5) 1. Sb7-c5
- 6) 1. Ta4-d4; Ta4-d4

17: Wähle den sicheren Weg!

- 1) Tb2-b6-g6
- 2) Le2-g4-c8
- 3) Sc3-e4-f6

- 4) Db2-h8-h6 oder Db2-d2-h6
- 5) Ke2-f3-f4
- 6) Sb6-a8-c7

18: Wie zieht der weiße Bauer ↑

- 1) +: e4
- 2) +: b3, b4
- 3) Zeichnung

- 4) x: f5
- 5) +: e6; x: d6, f6
- 6) +: g3, g4

19: Wie zieht der schwarze Bauer ↓

- 1) +: f6, f5
- 2) +: b3
- 3) +: g5; x: f5

- 4) +: f4; x: e4, g4
- 5) +: d5; x: e5
- 6) +: b6, b5; x: c6

20: Umwandlung

- 1) +: d7 D
- 2) +: b1 D
x: c1 D
- 3) 1. Zeichnung

- 4) 1. Zeichnung
- 5) 1. Zeichnung
- 6) 1. Zeichnung

21: Gute und schlechte Züge

- 1) +: a2, b2, c2, f2, g2, e1, e4
-: d2, h2, e3, e5, e6, e7, e8

- 2) +: d7, e6, d3, b3
-: a4, a6, b7, e4

- 3) +: a1, f6, h8, e3
-: b2, c3, e5, g7, a7, b6, c5, f2, g1
- 4) +: d6, h6, h4
-: d4, e7, g7, g3, e3
- 5) +: a5, c5, e5, g5, d6, d8, a2, c4, f7, g8, a8, c6, g2

- : b5, f5, h5, d1, d2, d3, d4, d7, b3, e6, b7, e4, f3, h1
- 6) +: b1, b2, b5, d6, e7, d2, e1
-: a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4, b3, b6, b7, b8, a3, c5, f8, a5, c3

22: Gute und schlechte Züge

- 1) +: b5, b4
-: a5, a3
- 2) +: c4, g8, b7, c6
-: e6, f7, e4, f3, g2, h1
- 3) +: xb7, c8, f5, e4, c4
-: e8, f7
- 4) Zeichnung

- 5) +: c3, d1, d5, d7
-: e3, f3, g3, d2, d4, d6
- 6) +: b4, c4, e4, f4, h4, xd1, d2, d3, d5, d6, d7, d8, c5, xf2, e5, h8
-: a4, g4, f6, g7, e3

23: Greife an

- 1) 1. g4-g5
- 2) 1. f2-f4
- 3) 1. Sd2-e4

- 4) 1. ... Sd6-c4
- 5) 1. Th1-a1
- 6) 1. ... c7-c5

24: Greife an

- 1) 1. b2-b4
- 2) 1. Lf3-c6
- 3) Zeichnung

- 4) 1. Ld7-c8
- 5) 1. Sg2-e3
- 6) 1. Kh2-g3

25: Greife an

- 1) 1. ... Sd6-e4
- 2) 1. Sc3-e4
- 3) 1. ... c7-c5

- 4) 1. ... Kh7-g6
- 5) 1. Ld2-f4
- 6) 1. Lf1-h3

26: Wähle den sicheren Weg!

- 1) Kc3-d4-c5-b6
- 2) Kd6-e5-d4-d3
- 3) Lc2-e4-c6-b5

- 4) Sf3-d4-b5-a7
- 5) Ta1-a6-h6-h5
- 6) Zeichnung

27: Wähle den sicheren Weg!

- 1) Sc1-e2-f4-d5; Sc1-d3-f4-d5
- 2) Se2-d4-f5-g7
- 3) Lh2-d6-a3-b2

- 4) Lc8-h3-g2-h1
- 5) Tc8-c5-a5-a3
- 6) Kb2-a3-b4-c5

28: Greife die richtige Figur an

- 1) 1. ... Ta7-a4
- 2) 1. ... Df4-f3
- 3) 1. ... Tb4-b3

- 4) 1. ... Dh8-h3; 1. ... Dh8-g8
- 5) 1. Dc1-b1; 1. Dc1-b2
- 6) 1. Da8

29: Schlage eine Figur

- 1) 1. Le4xg6
- 2) 1. Sd4xf5
- 3) 1. ... Td8xd4

- 4) 1. ... Kd5xc4
- 5) 1. ... Dg6xc2
- 6) 1. e3xf4

30: Schlage eine Figur

- 1) 1. Lh3xd7
- 2) 1. Te3xe8
- 3) 1. ... Ke5xf4

- 4) 1. d4xe5
- 5) 1. Sc4xa5
- 6) 1. Dg2xa8

31: Welche Figur ist in Gefahr?

- 1) Zeichnung
- 2) Zeichnung
- 3) Zeichnung

- 4) Zeichnung
- 5) Ld4: 1. Ld4-e3
- 6) Ta8: 1. ... Ta8-d8

32: Welche Figur ist in Gefahr?

- 1) Sc5: 1. ... Sc5-e6
- 2) Le3: 1. Kg1-f2
- 3) Sg4: 1. Sg4xe5

- 4) Tf4: 1. Tf4-f3
- 5) Se5: 1. ... Se5-c6
- 6) Sd6: 1. ... Kb7-c7

33: Welche Figur ist in Gefahr?

- 1) Td5: 1. ... Td5-d2
- 2) Sf6: 1. ... Sf6-d7
- 3) Se4: 1. ... Th5-e5

- 4) 1. Lb5: 1. ... c7-c6
- 5) 1. Sd4: 1. Sd4-c6
- 6) 1. Lc6: 1. Lc6-b7

34: Wegziehen

- 1) 1. e4-e5
- 2) 1. ... Te5-e7
- 3) 1. Sd4-c2

- 4) 1. ... Se4-g5
- 5) 1. ... Lg5-h6
- 6) 1. ... Da7-b8

35: Decken

- 1) 1. Lc4-e2
- 2) 1. Kb3-a4
- 3) Zeichnung

- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung

36: Decken

- 1) 1. ... Tg3-g7

- 2) 1. Th1-a1

- 3) 1. Sg1-f3
- 4) 1. ... b7-b5

- 5) 1. b2-b4
- 6) 1. ... c7-c6

37: Greife an

- 1) 1. ... c7-c5
- 2) 1. ... Ta7-a2
- 3) 1. Se3-g4

- 4) 1. ... Sd7-f6
- 5) 1. Th1-c1
- 6) 1. ... Dg7-c3

38: Schlage eine ungedeckte Figur

- 1) 1. Se3xg4
- 2) 1. ... Kd5xe4
- 3) Zeichnung

- 4) 1. ... Sd4xc2
- 5) 1. ... Lg6xe4
- 6) 1. Tf4xa4

39: Schlage den Angreifer

- 1) 1. ... Sg4xe3
- 2) 1. ... c5xd4
- 3) 1. ... Lb6xd4

- 4) 1. ... Ta2xe2
- 5) 1. Lh3xd7
- 6) 1. Th5xd5

40: Wegziehen

- 1) 1. Sf3-d2
- 2) 1. ... Le5-d6
- 3) 1. Td6-d3

- 4) Zeichnung
- 5) 1. b3-b4
- 6) 1. ... Sb5-d6

41: Schlage eine ungedeckte Figur

- 1) 1. Le3xh6
- 2) 1. Kd3xc3
- 3) 1. Tb5xf5

- 4) 1. ... Df5xc2
- 5) 1. ... Sd5xf4
- 6) 1. c4xd5

42: Wohin darf der König ziehen?

- 1) Beispiel
- 2) +: d3, e4, e2
- 3) +: d3, d4, e5, e3

- 4) +: a2
- 5) +: f2, h3
- 6) +: e1

43: Wohin darf der König ziehen?

- 1) Beispiel
- 2) xg7
- 3) +: f3, h3, xh4

- 4) +: b3, d5, xc5
- 5) +: f1, h1, xh3
- 6) +: a4, c5, xc5

44: Gib alle Möglichkeiten an, Schach zu geben

- 1) Beispiel
- 2) Db4+, Dd4+, Dd8+, Df2+, Df6+, Dh6+

- 3) Da5+, Dd2+, Dd5+, Dg2+, Dg8+
- 4) Da3+, Da8+, Dc3+, Dd1+,

- 5) 1. Da7+, Db2+, Db4+, Db6+, Dd6+, Dd8+, De5+, Df4+ Dc7+, De1+, De3+, Df4+, Dg5
- 6) Da1+, Db2+, Dc3+, Dc5+,

45: *Gib alle Möglichkeiten an, Schach zu geben*

- 1) Db5+, Dc3+, Dc5+, Dc7+, 3) Zeichnung
 De2+ 4) Zeichnung
- 2) Da5+, Dc4+, Dc5+, Dd6+, 5) Zeichnung
 De5+, Df7+ 6) Zeichnung

46: *Gib Schach*

- 1) 1. Lf3-d5+ 4) 1. Sc3-d5+
- 2) 1. Te2-g2+ 5) 1. Lc3xe5+
- 3) 1. De2-e8+ 6) 1. Sd5-e7+

47: *Gib Schach*

- 1) 1. Ld2-b4+ 4) 1. De4-g6+
- 2) 1. Tc3-g3+ 5) 1. ... Se5-f3+
- 3) 1. Te2-e7+ 6) 1. Dg4-d4+

48: *Gib Schach*

- 1) 1. f5-f6+ 4) 1. ... Td5-d4+
- 2) 1. Te4-e7+ 5) Zeichnung
- 3) 1. ... e6-e5+ 6) Zeichnung

49: *Schach parieren: wegziehen*

- 1) 1. Kg1-g2 4) 1. ... Kc8-d8
- 2) 1. ... Kh8-g8 5) 1. Ka4-a5
- 3) 1. Kg1-h2 6) 1. Kb2-a3

50: *Schach parieren: wegziehen*

- 1) 1. Kc2-c1 4) 1. Kb2-a2
- 2) 1. ... Kh7-g8 5) 1. ... Kg8-h7
- 3) 1. Kg2-h1 6) 1. ... Ke8-f8

51: *Schach parieren: schlagen*

- 1) 1. Kc1xd2 4) 1. ... Sf6xh5
- 2) 1. Sc3xd1 5) 1. Se2xd4
- 3) 1. ... Lg8xf7 6) 1. Dd5xh1

52: *Schach parieren: schlagen*

- 1) 1. Tc5xc2 2) Zeichnung

- 3) 1. ... Sf6xe4
- 4) 1. ... Sc5xe4

- 5) 1. ... Ke6xd6
- 6) 1. ... Sc7xd5

53: *Schach parieren: dazwischenstellen*

- 1) 1. Tf2-f1
- 2) 1. La3-b2
- 3) 1. g2-g3

- 4) 1. ... Lf8-g7
- 5) 1. Sg1-h3
- 6) 1. Ld6-a3

54: *Schach parieren: dazwischenstellen*

- 1) 1. Zeichnung
- 2) 1. ... Td8-d7
- 3) 1. ... Se5-g6

- 4) 1. g4-g5
- 5) 1. ... Tc8-c7
- 6) 1. ... Lg5-d8

55: *Schach parieren: dazwischenstellen*

- 1) 1. Tc3-c1
- 2) 1. g2-g4
- 3) 1. Lg1-h2

- 4) 1. ... Sb4-d5
- 5) 1. ... Dg3-g7
- 6) 1. ... c7-c6

56: *Wähle den schnellsten Weg!*

- 1) La2-e6-g4-d1
- 2) Th2-h1-b1-b7
- 3) Zeichnung

- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung

Vorstufe 2

2: *Matt ausdenken*

- | | |
|--------|--------|
| 1) Dg7 | 4) Dg5 |
| 2) Dg7 | 5) Dd2 |
| 3) Dg6 | 6) Dg2 |

3: *Matt in einem*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Dd4-g7# | 4) 1. ... Dg2-g5# |
| 2) 1. Db5-b7# | 5) Zeichnung |
| 3) 1. ... Dg3-f2# | 6) Zeichnung |

4: *Matt in einem*

- | | |
|---------------|-------------------|
| 1) 1. Db6-c7# | 4) 1. ... Db2-b4# |
| 2) 1. Dg4-g7# | 5) 1. Df7-d7# |
| 3) 1. Dg8-g6# | 6) 1. Dc6-b5# |

5: *Matt in einem*

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Tc6-c1# | 4) 1. De7-f8# |
| 2) 1. Lg3-e5# | 5) 1. ... Dh5-d1# |
| 3) 1. Td5-a5# | 6) 1. ... Se4-g3# |

6: *Matt ausdenken*

- | | |
|--------|--------|
| 1) Db2 | 4) Dh7 |
| 2) Db1 | 5) Db8 |
| 3) Dg2 | 6) Df1 |

7: *Matt in einem*

- | | |
|-------------------|---------------|
| 1) 1. ... Tf8xf1# | 4) 1. Df4xh6# |
| 2) 1. Le4xc6# | 5) 1. Dd5xf7# |
| 3) 1. Dc5xc8# | 6) 1. Se5xg6# |

8: *Rochade*

- | | |
|---|---|
| 1) + | 4) + |
| 2) – (der König hat schon gezogen) | 5) – (der Turm hat schon gezogen) |
| 3) – (zwischen dem König und dem Turm steht eine Figur) | 6) – (der König und der Turm haben schon gezogen) |

9: Rochade

- 1) – (zwischen dem König und dem Turm steht eine Figur)
- 2) +
- 3) – (der König und der Turm haben schon gezogen)

- 4) – (der Turm hat schon gezogen)
- 5) – (der König hat schon gezogen)
- 6) Zeichnung

10: Rochade

- 1) – (Weiß steht im Schach)
- 2) – (der König müsste über das angegriffene Feld f1 ziehen)
- 3) +
- 4) +

- 5) – (Weiß würde ins Schach ziehen)
- 6) – (der König müsste über das angegriffene Feld f1 ziehen)

11: Rochade

- 1) – (Weiß steht im Schach)
- 2) – (Schwarz würde ins Schach ziehen)
- 3) +
- 4) – (der König müsste über das

- angegriffene Feld c8 ziehen)
- 5) +
- 6) – (der König müsste über das angegriffene Feld f8 ziehen)

12: Matt in einem

- 1) 1. Th5-h8#
- 2) 1. Tc7-c1#
- 3) 1. Tg1-h1#

- 4) 1. ... Th3-h1#
- 5) 1. Dd4-h8#
- 6) 1. ... Df6-a1#

13: Matt in einem

- 1) 1. Te3-e8#
- 2) 1. Te5-h5#
- 3) Zeichnung

- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung

14: Matt in einem

- 1) 1. La4-c6#
- 2) 1. Db6-d8#
- 3) 1. Lb5-a6#

- 4) 1. Le6-f5#
- 5) 1. Lc5-d4#
- 6) 1. ... Sf4-h3#

15: Matt ausdenken

- 1) Ta8
- 2) Ta3
- 3) Da8

- 4) De1
- 5) Dc1
- 6) Df6

16: Matt in einem

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Da4xa2# | 4) 1. ... De4xg2# |
| 2) 1. ... Th6xh2# | 5) Zeichnung |
| 3) 1. Dg3xg7# | 6) 1. Dd5xb7# |

17: Matt in einem

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Dh2-e2# | 4) 1. Th8-a8# |
| 2) 1. Td8-a8# | 5) 1. Th7-h8# |
| 3) 1. Tg4-g8# | 6) 1. ... De2-g4# |

18: Der Abtausch

- | | |
|----------------------|---------------------------|
| 1) 1. Lg2xd5 Kd6xd5 | 4) 1. Td5xd8 Ke7xd8 |
| 2) 1. Se3xf5+ g6xf5 | 5) 1. ... Sd5xf4 2. g3xf4 |
| 3) 1. Dc3xg7+ Kh7xg7 | 6) 1. ... e5xf4 2. e3xf4 |

19: Vorteilhafter Abtausch

- | | |
|----------------------------|---------------------|
| 1) 1. ... Lf6xd4 2. Td2xd4 | 4) 1. a4xb5+ Ka6xb5 |
| 2) 1. Sd3xf4 g5xf4 | 5) 1. Td3xd6 Ke7xd6 |
| 3) 1. ... Sd4xe2 2. Kf2xe2 | 6) 1. Lc3xf6 Kg6xf6 |

20: Vorteilhafter Abtausch

- | | |
|----------------------------|-----------------------|
| 1) 1. Lf3xd5 c6xd5 | 4) 1. e4xf5 g6xf5 |
| 2) 1. Sg5xh7 Kg7xh7 | 5) 1. Lb3xe6 f7xe6 |
| 3) 1. ... Te6xe3 2. Kf2xe3 | 6) 1. ... g5xf4 g3xf4 |

21: Vorteilhafter Abtausch

- | | |
|----------------------|----------------------------|
| 1) 1. Lf3xc6 Kd6xc6 | 4) 1. ... Lf6xd4 2. Kd3xd4 |
| 2) 1. Ld4xf6+ Kg7xf6 | 5) 1. d4xc5 d6xc5 |
| 3) Zeichnung | 6) 1. Sd4xf5 g6xf5 |

22: Vorteilhafter Abtausch

- | | |
|-----------------------------|----------------------------|
| 1) Zeichnung | 4) 1. Lc3xf6 Kf7xf6 |
| 2) 1. ... Sd5xe3+ 2. Te1xe3 | 5) 1. Tc6xc2 Tb2xc2 |
| 3) 1. d4xe5 Te8xe5 | 6) 1. ... Lf3xa8 2. Ta1xa8 |

23: Vorteilhafter Abtausch

- | | |
|------------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Sd5xe7 Kf8xe7 | Le6xf5+) |
| 2) 1. d5xc6 b7xc6 | 5) 1. ... Sd5xc3 2. Lb4xc3 |
| 3) 1. ... Te5xe3 2. Kf2xe3 | 6) 1. Lf3xc6 b7xc6 |
| 4) 1. f5xe6 f7xe6 (1. Le4xc6 | |

24: Clever Schach parieren

- 1) 1. ... Ke8-d7
- 2) 1. ... Lf8-g7
- 3) 1. ... Sc6-e7

- 4) 1. ... Ka7xa6
- 5) 1. ... Df5xd3+ 2. Kd2xd3
- 6) 1. ... Sf6-d7

25: Clever Schach parieren

- 1) 1. Ka3xa4
- 2) 1. Lg4-h3
- 3) 1. Ke2-f3

- 4) 1. Sf3xe1
- 5) 1. Se3xc4
- 6) 1. Sc3-b1

26: Matt ausdenken

- 1) g6
- 2) Sc3
- 3) Lc2

- 4) Ka3
- 5) Sg4
- 6) Tc7

27: Matt ausdenken

- 1) Zeichnung
- 2) Zeichnung
- 3) Zeichnung

- 4) Zeichnung
- 5) Lc7
- 6) Lf6

28: Matt ausdenken

- 1) c6
- 2) Lf6
- 3) Tb7

- 4) Se6
- 5) Te7
- 6) Da8

29: Matt (#) oder patt (=)

- 1) =
- 2) #
- 3) =

- 4) #
- 5) =
- 6) #

30: Matt (#) oder patt (=)

- 1) #
- 2) =
- 3) Zeichnung

- 4) Zeichnung
- 5) =
- 6) =

31: Matt (#, patt (=) oder ziehe (→))

- 1) 1. b4
- 2) =
- 3) =

- 4) 1. ... Ka8xb7
- 5) =
- 6) 1. Sc3xb1

32: Matt (#, patt (=) oder ziehe (→))

- 1) 1. ... Dg3-g2#

- 2) 1. ... Ta7xg7

- 3) =
4) 1. Ka3xb4

- 5) =
6) #

33: Matt in einem mit der Dame

- 1) 1. Dc7-g7#
2) 1. Da2-e2#
3) 1. Df5-c8#

- 4) 1. Dc8-a6#
5) 1. Dg5-d8#
6) 1. De1-a5#

34: Matt in einem mit der Dame

- 1) 1. ... Dd3-c2#
2) 1. ... Da8-h1#
3) 1. ... De4-a8#

- 4) 1. ... Dh5-e2#
5) 1. ... Dd2-h2#
6) 1. ... Dc7-c1#

35: Wo ist der König matt?

- 1) Kh5
2) Ka1
3) Ka6

- 4) Ka4, Ka5
5) Kg8
6) Kh1, Kh2, Kh3

36: Zweifacher Angriff

- 1) 1. Te4xe5
2) 1. Tc4xc6
3) 1. Dd5xf7

- 4) 1. Le3xc5
5) 1. Sg4xe5
6) 1. Tb4xf4

37: Zweifacher Angriff

- 1) Zeichnung
2) Zeichnung
3) 1. Dd3xf5

- 4) 1. Lb3xf7
5) 1. ... Dd7xb5
6) 1. Sg4xe5

38: Zweifacher Angriff

- 1) 1. Se3xd5
2) 1. Lg3xe5
3) 1. Sc3xd5 c6xd5 2. Tg5xd5
4) 1. ... d6xe5 2. d4xe5 Sc6xe5

- 5) 1. ... Tf8xf4
6) 1. ... Lg6xd3 2. Sf2xd3
Td6xd3

39: Zweifacher Angriff

- 1) 1. Lg2xd5 Le6xd5 2. Td1xd5
2) 1. Lf3xb7
3) 1. ... Le7xh4

- 4) 1. ... e5xd4 2. e3xd4 Se6xd4
5) Zeichnung
6) 1. f5xe6 f7xe6 2. La2xe6+

40: Matt in einem

- 1) 1. ... Dc2-g2#
2) 1. ... Dc2-h2#

- 3) 1. De7-g7#
4) 1. De7-f8#

5) 1. ... Dh3xh2#

6) 1. ... Dh3-f1#

41: Matt in einem

- 1) 1. Sh6-f7#
- 2) 1. Tg4-g8#
- 3) 1. Tg1-h1#

- 4) 1. Tg7-h7#
- 5) 1. Th7-h8#
- 6) 1. Th7-g7#

42: Matt in einem

- 1) 1. ... Dc3-a1#
- 2) 1. ... Dc3xc2#
- 3) 1. Tb7-f7#

- 4) 1. g6-g7#
- 5) 1. ... Sf4-e2#
- 6) 1. ... Sf4-h3#

43: Verteidigen

- 1) 1. a3-a4
- 2) 1. Ld4-b2
- 3) 1. Se4xf6+ g7xf6

- 4) 1. ... Tg6xg4
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung

44: Verteidigen

- 1) 1. ... Kf8-g7
- 2) 1. ... Lf5xd3+
- 3) 1. ... Tc8-c5

- 4) 1. Sf3-g1
- 5) 1. ... Se8-f6
- 6) 1. ... Sa2-c1+

45: Verteidigen

- 1) 1. Lc4-d3
- 2) 1. d2-d4
- 3) Zeichnung

- 4) Zeichnung
- 5) Zeichnung
- 6) Zeichnung

46: Gewinne Material

- 1) 1. Df2xc5
- 2) 1. g5xf6
- 3) 1. ... De6xg6 2. Dc2xg6+ Kg7xg6+

- 4) 1. Lg2xc6 d7xc6 2. Kb6xc6
- 5) 1. ... Se3xf5
- 6) 1. Lg4xc8

47: Gewinne Material

- 1) 1. Sd4xe6
- 2) 1. Td3xg3
- 3) 1. Se3xd5

- 4) 1. Le4xb7
- 5) 1. Le3xc5
- 6) 1. Dd5xg5

48: Gewinne Material

- 1) 1. Se6xd8
- 2) 1. Dd2xd7 Db7xd7 2. Lh3xd7
- 3) 1. ... Db7xg2

- 4) Zeichnung
- 5) 1. ... Sh6xg4 2. Lh3xg4
- 6) 1. Sb5xa3

49: Gewinne Material

- | | |
|------------------------------------|------------------|
| 1) 1. g5xh6 | 4) 1. ... Lg7xh6 |
| 2) 1. ... d5xe4 | 5) 1. Sf4xd5 |
| 3) 1. Lb2xd4 Lg7xd4+ 2.
Dd2xd4+ | 6) 1. ... Se6xc5 |

50: Gewinne Material

- | | |
|------------------|-------------------------------|
| 1) 1. ... Lg7xa1 | 4) 1. La5xb6 Lc7xb6 2. Tb2xb6 |
| 2) 1. d5xe6 | 5) 1. Sc4xd2 Td6xd2 |
| 3) 1. Dh5xh4 | 6) 1. ... Dg5xe3 |

51: Matt in einem

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) 1. Dg5-h6# | 4) 1. Db7xa7# |
| 2) 1. Dg5-g8# | 5) 1. Df7xf6# |
| 3) 1. Db7-b5# | 6) 1. Df7xg8# |

52: Matt in einem

- | | |
|---------------|--------------|
| 1) 1. Dg6-g8# | 4) Zeichnung |
| 2) 1. Dg6-h6# | 5) Zeichnung |
| 3) Zeichnung | 6) Zeichnung |

53: Matt in einem

- | | |
|---------------|---------------|
| 1) 1. Sd4-c6# | 4) 1. Td1-d5# |
| 2) 1. f7-f8D# | 5) 1. Sd5-c7# |
| 3) 1. Le6-f5# | 6) 1. Dh2-h6# |

54: Matt in einem

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Ld5-b3# | 4) 1. ... De2-h5# |
| 2) 1. g6-g7# | 5) 1. b2-b4# |
| 3) 1. Dc6-a8# | 6) 1. ... Sd4-e2# |

55: Matt in einem

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Le5xg3# | 4) 1. ... Sg4-h2# |
| 2) 1. Da4-e8# | 5) 1. Dc5-c8# |
| 3) 1. Dd7-d6# | 6) 1. Df7-e8# |

56: Matt in einem

- | | |
|-------------------|------------------|
| 1) 1. Sf6-h7# | 4) 1. Lb2-a3# |
| 2) 1. ... Se4-g3# | 5) 1. h6-h7# |
| 3) 1. Se5-g6# | 6) 1. ... b7-b5# |