

# Stufe 2

## 3 Test / Mix (1. Stufe): A

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 1) 1. Dd5-a8#     | 8) Matt                                 |
| 2) 1. Se6-c7#     | 9) Patt                                 |
| 3) 1. ... Le2-f3# | 10) 1. Lg3xc7 oder 1. Sd5xc7            |
| 4) 1. ... b7-b6   | 11) 1. ... Sf6xe4 oder 1. ...<br>Lb7xe4 |
| 5) 1. ... Tf8-f7  | 12) 1. Lb3xf7+; 1. Tf1xf7? a4xb3        |
| 6) 1. Lg2-f1      |   |
| 7) Patt           |   |

## 4 Test / Mix (1. Stufe): B

- |                   |                   |                    |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. ... Lc5xf2+ | 5) 1. ... Dh4-e1# | 9) 1. Tc1xc2       |
| 2) Zeichnung      | 6) 1. ... Dd4xb2# | 10) 1. Se4-f6#     |
| 3) Zeichnung      | 7) 1. ... Th6-a6  | 11) 1. ... Th3-f3# |
| 4) 1. Lb2-g7#     | 8) 1. ... Se5-c6  | 12) 1. ... Lf8xb4# |

## 6 Doppelangriff / Doppelangriff ausdenken: A

- |   |  |
|---|--|
| 1) d7, f7<br>Fehler: Db3 Tb6, Dd5 Tc6     | 7) a2, a8, d5, d8, g5                    |
| 2) b6, f2, h2                             | 8) c1, c5                                |
| 3) a8, b7, f5, g8<br>Fehler: Dd8/d7 Sd6   | 9) b1, c2, f2<br>Fehler: Db5 Le5         |
| 4) a1, a7, c4<br>Fehler: Dd1 Sb3, Dd7 Sb5 | 10) d6, e6, f6, g1                       |
| 5) e4, f4, g8                             | 11) a2<br>Fehler: Df5 Sf4 gedeckt        |
| 6) a5, d5, g2                             | 12) b6,f4<br>Fehler: Dd8/d6 Sd5, Dh4 Se4 |

## 7 Doppelangriff / Dame: A

- |               |               |                    |
|---------------|---------------|--------------------|
| 1) 1. De7-e1+ | 5) 1. Dc2-c7+ | 9) 1. De1xb4+      |
| 2) 1. Dc2-c6+ | 6) 1. De2-b5+ | 10) 1. Df1-c4+     |
| 3) 1. Dg7-b2+ | 7) 1. Dd2-h6+ | 11) 1. Dd1-d6+     |
| 4) 1. Dg4-d4+ | 8) 1. Df3-d5+ | 12) 1. ... Df6-c6+ |

## 8 Doppelangriff / Dame: B

- |              |              |                  |
|--------------|--------------|------------------|
| 1) 1. Dc2-c7 | 4) 1. Df3xb7 | 7) 1. ... Dd8-e7 |
| 2) 1. De2-b5 | 5) Zeichnung | 8) 1. Dd2-f2     |
| 3) 1. Dd1-d6 | 6) 1. Df3-d3 | 9) 1. Dd6-d1     |

10) 1. Dd4-h8

11) 1. ... Dd1-h5

12) 1. Df2xh4

**10** *Doppelangriff / Dame: C*

1) 1. Df1-c4

6) 1. ... Da5-c3

2) 1. De2-e5

7) 1. ... Dd7-b5

3) 1. Dd1-d6 (1. Dd1-h5 und 1. Dd1-d5 gewinnen nur einen Bauern)

8) 1. Dd2-g5

9) 1. ... Df7-b7

4) 1. Da2-f2

10) 1. Db2-c3

11) 1. ... Dd8-h4

5) 1. ... Db5-g5

12) 1. Dd4-f2

**11** *Doppelangriff / Doppelangriff ausdenken: B*

1) Dd5

4) Db5

7) Da4

10) Df5

2) Dc1

5) Dh7

8) De4

11) Df6

3) Dd5

6) Df2

9) Dd8

12) Df4

**12** *Doppelangriff / Dame: D*

1) 1. ... De7xc5+

6) 1. ... De3-e2

Da8-f3 Sf2xh1)

2) 1. Df3-f8+

7) 1. ... De8-c6

11) 1. ... Df6-c6

3) 1. Dd1-h5+

8) 1. Df2-a7

12) Zeichnung

4) 1. Dd7-h3+

9) 1. De2-e4

5) 1. Dc4-a4

10) 1. Da8-a7 (1.

**13** *Doppelangriff / Dame: E*

1) 1. ... De7-b4+

5) 1. Dd1-b3+

9) 1. ... Dd7-e7

2) 1. Dd2-h6

6) 1. Dd1-a4

10) 1. ... Db8-g3

3) 1. Dc4-d4

7) 1. De2-d1+

11) 1. ... Dd7-g4

4) 1. Dd1-a4+

8) 1. ... Da2-d5

12) 1. De2-e5+

**14** *Doppelangriff / Dame: F*

1) 1. Df3-f6

6) 1. Dd2-b4

11) 1. ... Dd8-b6

2) 1. ... Dc7xc2

7) 1. Df2-c2+

12) 1. De3-c5 (1.

3) 1. ... Df7-a7+

8) 1. ... Df7-a2

De3xa7 gewinnt

4) 1. Dg7-b2

9) 1. ... De6-c4

nur einen

5) 1. Dc1-h1

10) 1. ... De8-d8

Bauern)

**16** *Fesselung / Finde eine Fesselung: A*

1) 1. ... Le8-b5

4) 1. Ld6-c5

(c6, c7)

2) 1. Ta1-a5

5) 1. Ta4-d4

7) 1. Lf2-h4

3) 1. ... Dh8-h6

6) 1. ... Dd6-c5

8) 1. ... Th4-c4

- 9) 1. Lc2-e4                      11) 1. ... Lg7-e5  
 10) 1. Lf1-b5                     12) 1. Lg2-c6

**17 Fesselung / Fesselung ausdenken: A**

- |        |             |        |         |
|--------|-------------|--------|---------|
| 1) Ta8 | 4) Th2      | 7) Lh1 | 10) Da4 |
| 2) Le5 | 5) Lc5, Ld4 | 8) Da3 | 11) Lg5 |
| 3) De6 | 6) Da8      | 9) Tc4 | 12) Ta4 |

**18 Fesselung / Finde eine Fesselung: B**

- |                  |              |                   |
|------------------|--------------|-------------------|
| 1) 1. De2-e4     | 5) 1. Lc1-b2 | 9) 1. Le2-f3      |
| 2) 1. ... Tf8-c8 | 6) 1. Ld3-b5 | 10) Zeichnung     |
| 3) 1. ... Dd6-c5 | 7) Zeichnung | 11) Zeichnung     |
| 4) 1. Tc5-c7     | 8) Zeichnung | 12) 1. ... Tf8-e8 |

**19 Fesselung / Finde eine Fesselung: C**

- |  |  |
|--|--|
| 1) 1. Ta1-d1   | 7) 1. De1-b4                           |
| 2) 1. ... Le7-b4   | 8) 1. Lh3-f1                           |
| 3) 1. Tf1-e1   | 9) 1. ... Df8-a8                       |
| 4) 1. ... La4-c6   | 10) 1. De1-b1                          |
| 5) 1. ... Dd4-d6 (1. ... Dd4xf2+<br>gewinnt zu wenig Material) | 11) 1. Dc2-d1! (1. Dc2-d2?<br>Ld4xf2+) |
| 6) 1. ... Le7-c5   | 12) 1. Lg2-f1                          |

**21 Ausschalten Verteidigung / Schlagen + Material: A**

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| 1) 1. Lb2xf6+ Ke7xf6 2.<br>Td1xd5     | 7) 1. Te8xd8 Lf6xd8 2. Lb3xd5                            |
| 2) 1. ... Sb6xc4+ 2. b3xc4<br>Te8xe2+ | 8) 1. Sd3xc5 b6xc5 2. La4xd7;<br>1. ... Ld7xa4 2. Sc5xa4 |
| 3) 1. Ld3xg6+ Kf7xg6 2.<br>Sf3xe5+    | 9) 1. ... Dg6xc2 2. Tc1xc2<br>Ld7xa4                     |
| 4) 1. ... Ta2xg2 2. Kh1xg2<br>Kh7xg7  | 10) 1. Sg4xf6 Tf8xf6 2. Te3xc3                           |
| 5) 1. Th1xh7 Kg8xh7 2. Kf3xe4         | 11) 1. ... Ta2xe2 2. Te1xe2<br>Le6xc4                    |
| 6) 1. Le3xb6 a7xb6 2. Td1xd7          | 12) 1. Tc1xc7 Sa6xc7 2. Te1xe7                           |

**22 Ausschalten Verteidigung / Wegjagen + Material: A**

- |                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| 1) 1. ... b5-b4 | 5) 1. Td2-f2+     |
| 2) 1. ... g5-g4 | 6) 1. ... Th8-h4+ |
| 3) 1. c2-c4     | 7) Zeichnung      |
| 4) 1. Lf2-c5    | 8) Zeichnung      |

- 9) 1. ... Lf8-h6; 1. ... Lf8-a3? 2. Te2-e5.  
Tc1-a1. 11) 1. ... Sc6-a5; 1. ... Sc6-e5?  
10) 1. Lg6-d3; 1. Lg6-h5? 12) 1. ... Ta8-d8

### 23 Ausschalten Verteidigung / Schlagen + Material: B

- |                  |                   |                    |
|------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Lb3xd5+    | 5) 1. ... Dg7xg2+ | 9) 1. Sf5xh6+      |
| 2) 1. Tg1xg6     | 6) 1. Th6xc6+     | 10) 1. ... Dc5xe3+ |
| 3) 1. Ta7xf7+    | 7) 1. Sc7xe8      | 11) 1. e6xf7+      |
| 4) 1. ... Lc5xd4 | 8) 1. Te1xe6      | 12) 1. Te6xf6      |

### 24 Ausschalten Verteidigung / Ablenken + Material: A

- |                              |                                 |
|------------------------------|---------------------------------|
| 1) 1. b5-b6                  | De3xf2                          |
| 2) 1. Te2-e5+                | 10) 1. ... b7-b5 2. Dc4xb5      |
| 3) 1. Sc3-d5                 | Te8xe4                          |
| 4) 1. f5-f6+                 | 11) 1. ... Ta8-a1+ 2. Ld4xa1    |
| 5) 1. ... La5-d2+            | Dc7xc5; 2. Ld4-g1 Dc7xc5;       |
| 6) 1. ... d5-d4              | 1. ... Dc7xc5? 2. Ld4xc5        |
| 7) 1. Lf2xc5 d6xc5 2. Te1xe5 | Ta8-a1+ 3. Lc5-g1               |
| 8) 1. ... Tf8xf2 2. Le3xf2   | 12) 1. Sf3-g5+ Ld8xg5 (sonst 2. |
| Kg6xg5                       | Sg5xe6) 2. Tc1xc7+              |
| 9) 1. ... Td2xd1 2. Df1xd1   |                                 |

### 26 Eröffnung / Goldene Regeln: A

- 1) **Lf1-c4:** Der Läufer wirkt auf das Zentrum und die gegnerische Bretthälfte ein.  
Lf1-d3: Der Läufer steht dem Bauern d2 im Wege.  
Sb1-a3: Auf a3 hat der Springer weniger Mobilität und wirkt nicht auf das Zentrum ein.
- 2) **Lf1-c4** Der Läufer wirkt auf das Zentrum und auf die Felder auf der Hälfte des Gegners.  
Lf1-b5+ Schach geben ist in dieser Stellung nicht gut. Schwarz kann c7-c6 spielen und der Läufer muss wieder weg.  
Lf1-e2 Ein zu bescheidener Zug. Der Läufer macht Platz für die Rochade, aber der Läufer wirkt nicht auf das Zentrum ein.
- 3) **Sb8-c6** Die beste Weise den Bauern e5 zu decken.  
f7-f6 Der Bauer f6 steht dem Springer auf g8 im Wege. Es ist noch zu früh, die Konsequenzen von Sf3xe5 zu erklären.  
Dd8-e7 Die Dame deckt den Bauern auf e5 aber der Läufer auf f8 kann vorläufig nicht mehr ziehen.
- 4) **Sb8-c6** Ein Entwicklungszug mit Angriff auf die Dame. Weiß

- muss jetzt Zeit verlieren.
- c7-c5 Der Bauernzug greift die Dame an, aber auf c5 steht der Bauer dem Läufer auf f8 ein bisschen im Wege.
- d7-d6 Kein schlechter Zug, aber nicht der beste. Weiß spielt 2. Sg1-f3 und kann auf 2. ... Sb8-c6 3. Lf1-b5 spielen. Er hält dann seine Dame auf d4.
- 5) **Sg1-f3** Das beste Feld für den Springer. Im folgenden Zug kann Weiß rochieren.
- Dd1-f3 Nur ein guter Zug, wenn Schwarz nicht aufpasst, aber nach 1. ... Sg8-f6 hat Schwarz die Mattdrohung pariert. Die Dame auf f3 steht dem Springer von g1 im Wege.
- Dd1-h5 Schwarz spielt 1. ... Dd8-e7 und jagt im folgenden Zug mit 2. ... Sg8-f6 die Dame wieder weg.
- 6) **0-0** Schwarz deckt f7 mit einem guten Entwicklungszug.
- Dd8-e7 Die Dame deckt f7 zwar, ist aber als Deckungsfigur zu wertvoll.
- Th8-f8 Kein guter Deckungszug. Schwarz kann nicht mehr kurz rochieren.
- 7) **0-0** Sicherer König. Prima Zug.
- Lg5-e3 Der Läufer steht gut auf g5. Es gibt keinen Grund, in der Eröffnung zweimal mit derselben Figur zu ziehen.
- Lg5xf6 Ein unnötiger Tausch. Tausche nicht wenn es nicht notwendig ist.
- 8) **Sg8-f6** Der richtige Zug.
- Sg8-e7 Der Springer hat auf e7 weniger Mobilität als auf f6. Er wirkt nur auf ein Zentrumsfeld.
- Lc8-d7 Ein Entwicklungszug, aber der Läufer steht nicht aktiv auf d7.
- 9) **0-0** Weiß wendet die dritte goldene Regel korrekt an.
- Sf3xe5 Der Bauer auf e5 kann nicht einfach so geschlagen werden. Schwarz gewinnt den Springer mit 1. ... Dd8-a5+.
- Sf3-g5 Ein voreiliger Angriff auf f7. Schwarz spielt 1. ... d7-d5.
- 10) **Sg1-f3** Der Springerzug ermöglicht die Rochade. Auf f3 greift der Springer e5 an und wirkt auf zwei Zentrumsfelder ein.
- Lf1-b5 Dieser ist nur ein guter Zug, wenn ein Springer auf c6 steht. Der Läufer kann mit einem Bauernzug verjagt werden.
- d2-d3 Kein schlechter Zug, aber der Läufer auf f1 kann jetzt nicht mehr auf ein aktives Feld entwickelt werden.
- 11) **e2-e3** Weiß muss die Drohung Dh4xf2# parieren. Dies ist die

einzigste Weise.

- d2-d4 Pariert das Matt auf f2, aber nach 1. ... Lc5xd4 verliert Weiß einen Bauern zurück und es droht wieder Matt.
- Sg1-f3 Manchmal ist entwickeln nicht gut. Schwarz setzt matt auf f2.
- 12) **Dd1-d5** Ab und zu ist ein schneller Angriff auf f7 sehr gefährlich. Schwarz kann f7 nur mit 1. ... Sg8-h6 decken, aber mit 'schlagen + Material' (2. Lc1xh6) gewinnt Weiß Material.
- Sb1-c3 Guter Zug, aber nicht der beste. Bei Regels gibt es immer Ausnahmen.
- 0-0 Guter Zug, aber nicht der beste.

### **27** *Test / Wiederholung: A*

- |                  |                  |                  |
|------------------|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Ta8-d8 | 5) 1. ... Tf8-c8 | 9) 1. ... Tf8-e8 |
| 2) Ta8           | 6) Da2           | 10) Df4          |
| 3) 1. De2-e4     | 7) Zeichnung     | 11) 1. De2-e5    |
| 4) 1. ... Dg6xc2 | 8) 1. Th1xh7     | 12) 1. Ld3-b5    |

### **28** *Test / Mix: C*

- |   |  |
|---|--|
| 1) 1. Lf1-b5 (Fesselung)                  | 8) 1. ... Dg6-c2+<br>(Doppelangriff: Dame) |
| 2) 1. ... Lf8-h6 (Fesselung)              | 9) 1. ... Dd7-b7 (Doppelangriff:<br>Dame)  |
| 3) 1. Tf1-e1 (Fesselung)                  | 10) 1. ... Ta1xe1 (ablenken +<br>Material) |
| 4) 1. Te1xe5 (schlagen +<br>Material)     | 11) 1. Le3-h6+ (ablenken +<br>Material)    |
| 5) 1. Sg3xe4 (schlagen +<br>Material)     | 12) 1. Sf3-e5 (ablenken +<br>Material)     |
| 6) 1. ... Tf8xf3 (schlagen +<br>Material) |  |
| 7) 1. De7-e3+ (Doppelangriff:<br>Dame)    |  |

### **29** *Test / Mix: D*

- |  |   |
|--|---|
| 1) 1. ... Lh4-f6 (Fesselung)           | Material)                                 |
| 2) 1. Dd4-d1 (Fesselung)               | 7) 1. ... Dg6-f6 (Doppelangriff:<br>Dame) |
| 3) 1. ... Tf8-d8 (Fesselung)           | 8) 1. De2-h5 (Doppelangriff:<br>Dame)     |
| 4) 1. Tg1xg7+ (schlagen +<br>Material) | 9) 1. Dh4-d8 (Doppelangriff:<br>Dame)     |
| 5) 1. Dd4xf6+ (schlagen +<br>Material) | 10) 1. ... b7-b5 (ablenken +              |
| 6) 1. Te1xe5 (schlagen +               |   |

- Material)  
11) 1. Th1-h8+ (ablenken +  
Material)

- 12) 1. Se5-c4 (ablenken +  
Material)

**30** *Test / Mix: E*

- 1) 1. ... Dc7-f4+ (Doppelangriff:  
Dame)  
2) 1. Lg2xd5 (Fesselung)  
3) 1. ... Da5xd2+ (schlagen +  
Material)  
4) 1. Lc2-b3+ (ablenken +  
Material); 1. Lc2-h7+ Kg8-f7  
geht nicht.  
5) 1. Lg3xd6+ (schlagen +  
Material)  
6) 1. Dd1-a4+ (Doppelangriff:

- Dame)  
7) 1. Sf5xg7 (schlagen +  
Material)  
8) 1. Td1-d8+ (ablenken +  
Material)  
9) Zeichnung  
10) 1. ... Tf8-d8 (Fesselung)  
11) 1. ... De3-e4 (Doppelangriff:  
Dame)  
12) Zeichnung

**31** *Matt / Matt ausdenken: A*

- |             |             |              |
|-------------|-------------|--------------|
| 1) Db7, c6  | 5) Ta5, Sd7 | 9) Ta5, Ld8  |
| 2) Da7, a3  | 6) Tb5, Sc3 | 10) De7, Sf5 |
| 3) Da4, b3  | 7) Ta8, Lc6 | 11) Sg6, Dd7 |
| 4) Tg1, Sf3 | 8) Tf8, Lh6 | 12) Se7, Df6 |

**32** *Matt / Matt in zwei: A*

- |  |   |
|--|---|
| 1) 1. Tf5-f7+ Ka7-b8 2. Tg6-g8#;<br>slim is 1. Tf5-b5 Ka7-a8 2.<br>Tg6-a6# | 8) 1. ... Lg4-f3+ 2. Kg2-f1<br>Th8-h1#  |
| 2) 1. Tb1-b7+ Kh7-g8 2. Ta1-a8#  | 9) Zeichnung                            |
| 3) 1. Tb2-g2+ Kg7-h6 2. Ta1-h1#  | 10) 1. ... Td8-g8+ 2. Kg2-h1<br>Sd3-f2# |
| 4) 1. De6-g6+ Kh7-g8 2. Tb6-b8#  | 11) 1. Sd5-e7+ Kg8-h7 2. Tg2-h2#        |
| 5) 1. Db3-b8+ Ka7-a6 2. Tb1-a1#  | 12) 1. ... Sd4-f3+ 2. Kg1-h1<br>Ta2xh2# |
| 6) Zeichnung   |   |
| 7) 1. La2-f7+ Kg6-h6 2. Tf2-h2#  |   |

**33** *Matt / Matt in zwei: B*

- |  |  |
|--|--|
| 1) 1. ... Te8xe1+ 2. Td1xe1<br>Te8xe1# | 4) 1. ... De3-e1+ 2. Td1xe1<br>Te8xe1# |
| 2) 1. Dc7-c8+ Tb8xc8 2. Tc1xc8#        | 5) 1. Td7xa7+ Lb6xa7 2.<br>Te7xa7#     |
| 3) 1. Tc1xc8+ Te8xc8 2.<br>Da6xc8#     | 6) 1. Dd3-d8+ Sc6xd8 2.                |

- Td1xd8#
- 7) 1. Dg5-g7+ Df7xg7+ 2. f6xg7#
  - 8) 1. Dc3xe5+ Dc7xe5 2. Lb2xe5#
  - 9) 1. ... Th3-h1+ 2. Sg3xh1 Th8xh1#

- 10) 1. ... Sd3-f2+ 2. Sh3xf2 Se4xf2#
- 11) 1. ... Te7-e1+ 2. Ta1xe1 Dh4xe1#
- 12) 1. Dd4xf6+ Se8xf6 2. Lb2xf6#

### 34 *Matt / Matt in zwei: C*

- 1) 1. Da4-e8+ Kh8-h7 2. De8-g8#
- 2) 1. Dh2-g2+ Ka8-b8 2. Dg2-b7#
- 3) 1. Df8-g8+ Kh7-h6 2. Dg8-h8#
- 4) 1. Te1-e8+ Kb8-a7 2. Te8-a8#
- 5) 1. Df3-f7+ Kg8-h8 2. Df7xg7#
- 6) 1. ... Td8-d1+ 2. Kf1-e2 Td1-e1#
- 7) 1. Dh7-h8+ Kf8-e7 2. Dh8xg7#

- 8) 1. De3-a3+ Ka7-b7 2. Da3-a6#
- 9) 1. ... Df2-f3+ 2. Kh1-h2 Df3-h3#
- 10) 1. Dd5-b7+ Kh7-h6 (1. ... Kh7-g8 2. Db7-g7#) 2. Db7-h1#
- 11) 1. ... Dh6-c6+ 2. Kh1-g1 Dc6-g2#
- 12) 1. ... Dd7-d5+ 2. Kg2-f1 Dd5-f3#

### 35 *Matt / Matt in zwei: D*

- 1) 1. ... Lh5-f3+ 2. Kh1-h2 Lf8-d6#
- 2) 1. Se4-f6+ Kg8-g7 2. Df5-h7#
- 3) 1. Sa4-b6+ Kc8-d8 2. Ta1-a8#
- 4) 1. ... Te8-e1+ 2. Kb1-c2 Da3-c1#
- 5) 1. ... Df4-f3+ 2. Kg2-g1 Sd4-e2#

- 6) 1. Dh4-h8+ Kf8-e7 2. Tc4-c7#
- 7) 1. Lc3-a5+ Kc7-c8 2. Td1-d8#
- 8) Zeichnung
- 9) Zeichnung
- 10) 1. Sf4-e6+ Kf8-g8 2. Tb7-g7#
- 11) 1. ... Le5-f4+ 2. Kd2-c3 Df1-a1#
- 12) 1. De6-c8+ Kf8-e7 2. Th6-e6#

### 36 *Doppelangriff / Springer: A*

- 1) 1. Sd5xc7+
- 2) 1. Sc4-d6+
- 3) 1. Sf5-d6+
- 4) 1. Sb5xc7+ (1. Lf4xc7 gewinnt nur einen Bauern)
- 5) 1. Sc4xb6)
- 6) 1. ... Sf5-d6
- 7) 1. Se4-d6
- 8) 1. Sb5-c7 (1. Sb5-d6?

- Te8-e7)
- 9) 1. Sf4-e6 (1. Sf4-d5 Sb8-a6)
- 10) 1. ... Se6-g5
- 11) 1. ... Sc5-d3 (1. ... Sf4-d3? 2. Sb3xc5+; 1. ... Sc5xb3 2. Ld1xb3 Sf4-d3 ist auch gut)
- 12) 1. Sf4-d5 (1. Sc3-d5? Dc7xc2#)



### **37** *Doppelangriff / Springer: B*

- 1) 1. Sc4-e3
- 2) 1. Sc5-e6+
- 3) 1. ... Se5xd3+
- 4) 1. Se4-d6+
- 5) 1. e7-e8S+ (1. Sf4-e6+ ist gegen die Regel; 1. e7-e8D Dc7xc2#)
- 6) 1. Se5xf7+
- 7) 1. ... Sc4-d6
- 8) 1. ... Se5-f3
- 9) 1. ... Se5-f3+
- 10) 1. ... Sf6-g8 (1. ... Sf6-d5? 2. Lg2xd5)
- 11) 1. Sf4-g6+
- 12) 1. ... Sh5-g3 (1. ... Sc6-d4? 2. De2-d1 aber Schwarz steht besser)

### **38** *Mat / Matt in zwei (Turm):E*

- 1) 1. Tf7-f1
- 2) 1. Tf6-a6 of 1. Kf8-f7
- 3) 1. ... Tc1-d1
- 4) 1. ... Kc4-b3
- 5) 1. ... Kd6-c7
- 6) 1. Ka5-b6
- 7) 1. Td1-d7
- 8) 1. Ta1-a2
- 9) Zeichnung
- 10) 1. Kd5-e6
- 11) 1. Ke2-d3
- 12) 1. Th2-h8 oder 1. Kc2-b3

### **39** *Test / Mix: F*

- 1) 1. Lf5xd7 Tc7xd7 2. Sd3xe5 (schlagen + Material)
- 2) 1. ... Da5-a2+ 2. Kb1-c1 Da2xc2 # (matt in zwei)
- 3) 1. Dd2-d7 (Doppelangriff: Dame)
- 4) 1. De4-c6+ Ke8-f8 2. Dc6xa8# (matt in zwei)
- 5) 1. ... Tb8-e8 (Fesselung)
- 6) 1. Dd1-a4+ (Doppelangriff: Dame)
- 7) 1. Th1xh6+ Lg7xh6 2. De2xe5+; 1. De2xe5+ bringt einen Bauern ein (ablenken + Material).
- 8) 1. Se5-d7+ (Doppelangriff: Springer)
- 9) 1. ... e5xd4+ 2. Sf3xd4 Tc8xc5 (schlagen + Material)
- 10) 1. Ta1-a8 und wenn der Läufer zieht, folgt matt auf h8 (Fesselung)
- 11) 1. Dc3-e5+ Kb8-a8 2. De5-e8# (matt in zwei)
- 12) 1. ... Df6-b2 (Doppelangriff: Dame)

### **40** *Test / Mix: G*

- 1) 1. Lf3-d5 (Fesselung)
- 2) 1. Df7-g8+ (matt in zwei)
- 3) 1. ... Sc5-d3 mit Mattdrohung auf b2 (Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. ... Dc7xc4 2. Sd2xc4 Td8xd5 (schlagen + Material)
- 5) 1. Dd1-c2 (Doppelangriff: Dame)
- 6) 1. Te6-a6+ Ka7-b8 2.

Sc5-d7# (matt in zwei)

(wegjagen + Material)

- 7) 1. ... Ta8-a2 (Fesselung)
- 8) 1. De2-g2 (Doppelangriff: Dame)
- 9) 1. b2-b4 und 2. Tf2xf5

- 10) 1. Ta1-a7 (Fesselung)
- 11) 1. ... Dg6-d6 (Fesselung)
- 12) 1. Sh5-f6+ (Doppelangriff: Springer)

**41** *Doppelangriff / Turm, Läufer, Bauer, König: A*

- |               |               |                  |
|---------------|---------------|------------------|
| 1) 1. Td2-d8+ | 5) 1. Lf3-d5+ | 9) 1. ... d5-d4  |
| 2) 1. Tf1-f5+ | 6) 1. Lg2xc6  | 10) 1. ... f3xg2 |
| 3) 1. Te4-c4  | 7) 1. La4-d7  | 11) 1. c4-c5     |
| 4) 1. Tc1-c7  | 8) 1. Lg3-d7  | 12) 1. Kd2-c3    |

**42** *Doppelangriff / Turm, Läufer, Bauer, König: B*

- |                   |                   |               |
|-------------------|-------------------|---------------|
| 1) 1. ... Tc8-c2+ | 5) 1. ... Ld6xg3+ | 9) Zeichnung  |
| 2) 1. Lg3-e5+     | 6) 1. Lf3-d5      | 10) 1. Le2-c4 |
| 3) 1. Td1-d7      | 7) 1. c2-c4       | 11) Zeichnung |
| 4) 1. Th5-g5+     | 8) Zeichnung      | 12) Zeichnung |

**43** *Doppelangriff / Zusammenarbeiten von 2 Figuren: A*

- |                                |                            |
|--------------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Dd2-d4 f7-f6 2. Sg3xe4   | Le7xg5; 2. Db3-c3 Le7-b4   |
| 2) 1. Df3-e3+ Dd7-e6 2. Lg5xh6 | 8) 1. Dd1-c1 0-0 2. Le3xh6 |
| 3) 1. ... Lg6-d3               | 9) 1. Df3-g3               |
| 4) 1. Df8-c5 Ta7-b7 2. Sa6xc7  | 10) 1. ... Lb7-e4          |
| 5) 1. Sd5-e7                   | 11) 1. Lg7-d4              |
| 6) 1. Db3-c2 g7-g6 2. Tc3xc8   | 12) 1. Da7-a2; 1. Sf4-g6+? |
| 7) 1. ... Db6-a5 2. Lc1-e3     | Kh8-g8 2. Da7-a2+ Dc7-f7+  |

**45** *Doppelangriff / Abzugsangriff: A*

- |               |                   |                    |
|---------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. Sd4-f5+ | 5) 1. ... Sf3-h4+ | 9) 1. Kf2-g3       |
| 2) 1. Se4-d6+ | 6) 1. Tf7xa7+     | 10) 1. ... Kc5-b5  |
| 3) 1. Tc4-c8+ | 7) 1. e4-e5+      | 11) 1. ... Ld6-h2+ |
| 4) 1. Se5-c6+ | 8) 1. ... d4-d3+  | 12) 1. Ld3xh7+     |

**46** *Doppelangriff / Abzugsangriff: B*

- |                   |                  |                   |
|-------------------|------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Lb6-d4+ | 5) 1. ... Lc6xf3 | 9) 1. Le4-c6      |
| 2) 1. d3-d4+      | 6) Zeichnung     | 10) 1. ... d5xc4  |
| 3) 1. ... Te5-g5+ | 7) 1. Se4-c5     | 11) 1. ... Sd6-e4 |
| 4) 1. Ld3-b5+     | 8) 1. ... Tc4xd4 | 12) 1. ... c6-c5  |

**47** *Doppelangriff / Abzugsangriff: C*

- |                  |                   |                    |
|------------------|-------------------|--------------------|
| 1) 1. ... d4-d3+ | 1. Se4-f6+?       | 9) 1. Se5xc6       |
| 2) 1. ... d7-d5  | Sd7xf6            | 10) 1. ... Te6-h6  |
| 3) 1. Te4-e8+    | 6) 1. Te5-b5+     | 11) 1. Se4-f6+     |
| 4) 1. d4-d5      | 7) 1. ... Sg5-e4  | 12) 1. ... Te4-e1+ |
| 5) 1. Se4-g5+;   | 8) 1. ... Ld6xh2+ |                    |

**48** *Doppelangriff / Abzugsangriff: D*

- |                   |                    |                   |
|-------------------|--------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Lb4-e7  | 7) 1. Te4-e7       | 2. Df3-a8         |
| 2) 1. ... Lc5-b4  | 8) 1. Sc3-d1       | Db3-b8            |
| 3) 1. ... Sd4-e2+ | 9) 1. ... Sd5-c3   | 12) 1. Le4-f5; 1. |
| 4) 1. ... Lc5-b4  | 10) 1. Tf4-f8      | Le4-g2?           |
| 5) 1. Se3-f5      | 11) 1. Se4-d2!; 1. | Dh3-d7            |
| 6) 1. Sd4-f5      | Se4xc5? b6xc5      |                   |

**50** *Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: A*

- |                  |                   |                  |
|------------------|-------------------|------------------|
| 1) 1. h2-h3      | 5) 1. ... Df4-h6+ | 9) 1. ... Sd7-f6 |
| 2) 1. Db5-d5     | 6) 1. ... Td6-d4  | 10) 1. Kh1-g1    |
| 3) 1. ... f5xg4  | 7) 1. Te8-e1      | 11) 1. Ta3xf3    |
| 4) 1. ... Df6-d8 | 8) 1. ... Sd4-e6  | 12) Zeichnung    |

**51** *Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: B*

- |                   |                     |               |
|-------------------|---------------------|---------------|
| 1) nein           | 6) 1. ... Dd3xb3 2. | 10) 1. Kc1-b1 |
| 2) 1. Db2xb7      | Tc1-c8+ Db3-g8      | 11) nein      |
| 3) 1. ... Td6-d1+ | 7) 1. e7-e8S+       | 12) nein      |
| 4) nein           | 8) nein             |               |
| 5) nein           | 9) 1. Sg5-h3        |               |

**53** *Test / Wiederholung: B*

- |   |   |
|---|---|
| 1) 1. ... Ld6xh2+<br>(Abzugsangriff)                  | 6) 1. ... Sc5-d3 (Doppelangriff:<br>Springer) |
| 2) 1. Sf5-d6+ (Doppelangriff:<br>Springer)            | 7) 1. Kd2-c3 (Doppelangriff:<br>König)        |
| 3) 1. Lg3-c7 (Doppelangriff:<br>Läufer)               | 8) 1. d4-d5 (Abzugsangriff)                   |
| 4) 1. ... Le5-f4+ 2. Kd2-c3<br>Df1-a1# (Matt in zwei) | 9) 1. ... Lh5-f3+ (Matt in zwei)              |
| 5) 1. Tc1-c7 (Doppelangriff:<br>Turm)                 | 10) 1. ... Lc6xf3 (Abzugsangriff)             |
|   | 11) 1. ... Sd4-f3+ (Matt in zwei)             |
|   | 12) 1. ... Sd5-c3 (Abzugsangriff)             |

**54** *Test / Mix: H*

- 1) 1. Sg5-e6+ (Doppelangriff: Springer)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. f7-f8S+ (Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. ... Kf2-g3 (Doppelangriff mit 2 Figuren)
- 5) 1. b2-b4 (Doppelangriff: pion)

- 6) 1. Lc6-e4 (Doppelangriff: looper)
- 7) 1. ... Da4-c2+ (Matt in zwei)
- 8) 1. Tb7-e7+ (Matt in zwei)
- 9) 1. ... Dd4-h4+ (Matt in zwei)
- 10) 1. Lb3xf7+ (Abzugsangriff)
- 11) 1. ... Se5xf3+ (Abzugsangriff)
- 12) 1. ... Sf5-d4 (Abzugsangriff)

**55** *Test / Mix: I*

- 1) 1. Se3-f5 (Doppelangriff mit 2 Figuren)
- 2) 1. ... Sc5-d3 (Doppelangriff: Springer)
- 3) 1. Te6xh6+ (Abzugsangriff)
- 4) 1. Df5-f6+ (Matt in zwei)
- 5) 1. d4-d5 (Abzugsangriff)
- 6) 1. Lf3xd5+ (Doppelangriff: Läufer)
- 7) 1. Se4-f6+ (Abzugsangriff)

- 8) 1. ... Lf5-c8 (Doppelangriff: Läufer)
- 9) 1. Dd2xh6+ (Matt in zwei)  
1. Tf6xh6? Kh8-g8
- 10) 1. ... Se2xg3+ (Abzugsangriff)
- 11) 1. ... Sd6-e4 (Doppelangriff: Springer)
- 12) 1. Le4-d5+ (Abzugsangriff)

**56** *Test / Mix: J*

- 1) 1. Lb3-d5 (Fesselung)
- 2) 1. ... Te8xe3+ (schlagen + Material)
- 3) 1. ... Sf4-e2+ (Doppelangriff: Springer)
- 4) 1. Lf4-e5 (Doppelangriff: looper)
- 5) 1. Lc2xh7+ (Abzugsangriff)
- 6) 1. e4-e5 (Abzugsangriff)
- 7) 1. ... Lc4-d5 (Doppelangriff:

- Läufer)
- 8) 1. ... Tf8xf2+ (schlagen + Material)
- 9) 1. Le2-b5 (Fesselung)
- 10) 1. ... Th8-h4+ (wegjagen + Material)
- 11) 1. Dd3-b5+ (Doppelangriff: Dame)
- 12) 1. ... Se5-f3+ (Abzugsangriff)