

# Stufe 1 mix

4

- 1) 1. Lxd6 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. Df8# (Matt in einem)
- 3) 1. dxe6+ (Zweifacher Angriff)
- 4) 1. ... Sxd2! (1. ... Sf6?) (Verteidigen: wegziehen)
- 5) 1. Sxc6 (Verteidigen: schlagen)
- 6) 1. ... Kxe7 (Schach parieren: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 7) 1. exf6 (Vorteilhafter Tausch)
- 8) Lg6-b1-a2+
- 9) 1. Dg5# (Matt in einem)
- 10) 1. Ta7 (Verteidigen: decken)
- 11) 1. Ka4 Da6# (Matt in einem)
- 12) 1. ... Dh5# (Matt in einem)

5

- 1) 1. ... Lxf1
- 2) 1. ... Dg7 (Schach parieren: dazwischenziehen)
- 3) ♖c8 / ♗g8  
♕d1 / ♖h3
- 4) 1. Tg6 (Verteidigen: wegziehen)
- 5) 1. Lxd5 oder 1. Txd5 (Zweifacher Angriff)
- 6) 1. ... Db1# (Matt in einem)
- 7) 1. ... Lc3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) 1. Lxg7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 9) 1. Da8# (Matt in einem)
- 10) Te8-h8-h3-c3+
- 11) 1. ... Sf6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 12) 1. ... hxg1D# (Matt in einem)

6

- 1) 1. ... Df1#! (1. ... Dxc2+? 2. Dxc2) (Matt in einem)
- 2) 1. f5 (Freibauer)
- 3) 1. Dxc2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 4) 1. Lxd6 (Verteidigen: schlagen)
- 5) Zeichnung
- 6) Sb4xd3xf4xe6xd8xc6 (Route via c6-d8 ist falsch: Td3 deckt Ld8)
- 7) 1. Kc2 (Schach parieren: wegziehen)
- 8) 1. ... Td2# (Matt in einem)
- 9) 1. Sxe7+ (Vorteilhafter Tausch)
- 10) Sf2-h1-g3-h5+
- 11) 1. Ta4 (Verteidigen: wegziehen)
- 12) 1. g3! (1. Kg3? Lxe3) (Verteidigen: decken)

7

- 1) 1. exf6 (Vorteilhafter Tausch)
- 2) 1. ... Dxf4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. ... Kd7! (1. ... Kc6? 2. c8D+) (Schach parieren: Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 4) 1. Dxc4# (Matt in einem)
- 5) De8xb5xh5xf7xa7

- 6) 1. ... Kh8 2. Df8# (Matt in einem)
- 7) 1. ... Th1# (Matt in einem)
- 8) 1. Lxc6 Lxc6 2. Txc6 (Zweifacher Angriff)
- 9) 1. Td1 (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 10) 1. Txb3 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 11) 1. ... Sg3# (Matt in einem)
- 12) 1. e4 (Verteidigen: dazwischenziehen)

## 8

- 1) ♖d6 / ♗h5 (♖g8 / ♗f6 / ♗h7 sind illegal - Doppelschach)  
♖d1 / ♗h2
- 2) 1. ... Lxa4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. ... Dxa2# (Matt in einem)
- 4) 1. Lxg3 (Schach parieren: schlagen)
- 5) 1. ... Sxd4! (1. ... Tg1+? 2. Kxf3) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. Dh6# (Matt in einem)
- 7) Db8-b1-e4+
- 8) 1. Lxg4 (Verteidigen gegen Matt: Bewacher schlagen)
- 9) 1. ... Lh3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 10) 1. ... Lxe4 (Zweifacher Angriff)
- 11) 1. Lxg4 (Verteidigen: schlagen)
- 12) 1. Sb5 (Verteidigen: decken)

## 9

- 1) 1. dxc6 (Vorteilhafter Tausch)
- 2) 1. Tc8+ Txc8 2. bxc8D+ (Freibauer)
- 3) 1. ... Txc2 (Zweifacher Angriff)
- 4) 1. ... Dg1# (Matt in einem)
- 5) 1. Lxh3 (Verteidigen gegen Matt: Helfer / Bewacher schlagen)
- 6) 1. Kh4 Th5# (Matt in einem)
- 7) 1. ... f5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) 1. Tf6# (Matt in einem)
- 9) 1. dxe5 (Vorteilhafter Tausch)
- 10) 1. ... Dxd7! (1. ... Sxd7? 2. Lxd8) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 11) Lb2-a3-f8-h6+
- 12) 1. ... Td6 (Verteidigen: decken)

## 10

- 1) Patt
- 2) 1. Sxe4 (Vorteilhafter Tausch)
- 3) 1. De6# (Matt in einem)
- 4) 1. Sxe3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. ... Df8! (1. ... Kh7? 2. Dxf7) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 6) ♖a8 ♗c6 / ♖h8 ♗e5  
♖d1 ♗c4 / ♖h4 ♗e1/f2
- 7) 1. De7# (Matt in einem)
- 8) 1. Th8# (Matt in einem)
- 9) 1. Dxe2! (1. Dc6+? Ke6) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 10) 1. ... Lc5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 11) 1. Dc4 (Verteidigen: wegziehen)
- 12) 1. Ke1 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)

## 11

- 1) Tb3-a3-a8-h8+

- 2) 1. ... Txe5 (Zweifacher Angriff)
- 3) 1. Lxf3! (1. Tc2? Lg2#) (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen)
- 4) 1. b4 (Verteidigen: decken)
- 5) 1. ... Sxd3 (Vorteilhafter Tausch)
- 6) 1. Dxc7#! (1. Txb7?) (Matt in einem)
- 7) Df7xg6xf6xf1xe2
- 8) 1. Txa6 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 9) 1. Tg3# (Matt in einem)
- 10) 1. ... Dxc2! (1. ... Dxb2+? 2. Dxb2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 11) 1. Kf1 (1. Kh1 Txb2#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 12) 1. Lf3 (1. Te1? Lxe1+; 1. Kd3? Lxe2+) (Verteidigen: dazwischenziehen)

## 12

- 1) 1. ... Kxc7! (1. ... Kxa6? 2. c8D+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 2) 1. Se5 Lxe5 2. Kxe5 Kb6 3. b8D+
- 3) 1. Txc3 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 4) 1. Sf2# (Matt in einem)
- 5) 1. ... Txf3 (Vorteilhafter Tausch)
- 6) 1. ... Te6 (1. ... Thg8? 2. Ta1#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
- 7) 1. ... b4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) Sh7-f6-d7-b8+
- 9) 1. Th7 (Schach parieren: dazwischenziehen)
- 10) 1. Lb4 (Verteidigen: decken)
- 11) 1. ... Lg5# (Matt in einem)
- 12) 1. ... Kh8 2. Tf8# (Matt in einem)

## 13

- 1) 1. Lf6# (1. Txa8? Txb3+!) (Matt in einem)
- 2) 1. Dg3 (Verteidigen: wegziehen)
- 3) 1. Lxb8 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 4) Zeichnung
- 5) 1. Lxg6 (Vorteilhafter Tausch)
- 6) 1. Ta8#! (1. Tcx8?) (Matt in einem)
- 7) 1. Lxe4 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 8) 1. ... f6 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
- 9) Da2-g2-b7+
- 10) 1. Td8# (Matt in einem)
- 11) 1. Kb1 (1. Kd1 Dd2#) 1. ... Db2# (Matt in einem)
- 12) 1. ... Tf8! (1. ... Txe8? 2. Txe8+ Tf8 3. Txf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

## 14

- 1) 1. Ka1 (Verteidigen gegen Matt)
- 2) 1. ... Df1#; 1. ... Tf1#; 1. ... De3#; 1. ... De2# (4x Matt in einem)
- 3) 1. ... Dh1#
- 4) 1. ... Txd2 2. Lxd2 Txd2 (Zweifacher Angriff)
- 5) 1. ... Le8 (1. ... Te8? 2. Txd7) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 6) La7-c5-b4-d2+
- 7) 1. Lxf5 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 8) 1. Lxc8 (Vorteilhafter Tausch)
- 9) 1. Txb3! (1. Le6+? Kxb7; 1. Lxb3? Kxb7) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 10) 1. Tf2 (Verteidigen: Röntgendeckung)
- 11) 1. ... c6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 12) 1. ... Le5# (Matt in einem)

## 15

- 1) 1. Ld2 (Verteidigen: decken)
- 2) 1. ... Sxd6 (Vorteilhafter Tausch)
- 3) 1. Txc8 Txc8 2. Txc8+ (Zweifacher Angriff)
- 4) 1. f3# (Matt in einem)
- 5) 1. Sc3 (Verteidigen: wegziehen)
- 6) 1. Se3 (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 7) Sd4xb5xc7xe6xg7xf5
- 8) 1. Kg2 (1. Kxf3 h1D+) (Schach parieren)
- 9) 1. Th2 (1. Kg1 Dxc2#) 1. ... Df1# (Matt in einem)
- 10) 1. ... Sc6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 11) 1. Td3# (Matt in einem)
- 12) 1. Sxf3! (1. Td8+? Tf8!) (Schlage eine ungedeckte Figur)

## 16

- 1) Sc5-a6-b4-c2+
- 2) 1. Te5 (1. e8D? Th5#) (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
- 3) ♖d8 ♜b5 / ♗f6 ♝g7  
♚b1 ♞d2 / ♜h4 ♠g2
- 4) 1. ... gxf3 (Vorteilhafter Tausch)
- 5) 1. Te8#! (1. Txd2?) (Matt in einem)
- 6) 1. ... Da5 (Verteidigen: wegziehen)
- 7) 1. Dxf7+ (Zweifacher Angriff)
- 8) 1. Da8# (Matt in einem)
- 9) 1. ... Tc4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 10) 1. Ld5+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 11) 1. Dxc6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 12) 1. Dc6# (Matt in einem)

## 17

- 1) 1. ... Txg2! (1. ... Td1+?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 2) 1. Te8# (Matt in einem)
- 3) 1. Le7 Lxb2# (Matt in einem)
- 4) Sd4-c6-e7-g6+
- 5) 1. Sxh3 Td1+ 2. Kg2 (Verteidigen gegen Matt: Bewacher schlagen)
- 6) 1. ... Ka8 (1. ... Td8 2. Lxd8) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 7) 1. ... Le3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) 1. Tc8# (Matt in einem)
- 9) 1. Txb8 Txb8 2. Dxb8+ (Zweifacher Angriff)
- 10) 1. Lxb6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 11) 1. ... dxc3 (Vorteilhafter Tausch)
- 12) 1. Sxa3! (1. Te8+? Lf8) (Schlage eine ungedeckte Figur)

## 18

- 1) 1. ... Td1#! (1. ... Txa6?) (Matt in einem)
- 2) 1. Dxf6 Dxf6 2. Txf6 (Zweifacher Angriff)
- 3) 1. Lxc4 (Verteidigen: schlagen)
- 4) 1. Txd7 (Vorteilhafter Tausch)
- 5) 1. b4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 6) Zeichnung
- 7) Dh2-h7-g8+
- 8) 1. ... Dd3 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)
- 9) 1. Kxf1! (1. Txf1? Txe2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 10) 1. Kf1 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)

- 11) 1. ... g5# (Matt in einem)  
12) 1. Txd7 (1. Sc4 Td1+; 1. Lxd7 Txd2) (Zweifacher Angriff mit Röntgendeckung)

## 19

- 1) 1. ... Dxb1# (Matt in einem)  
2) 1. Lxf5 (Schlage eine ungedeckte Figur)  
3) Lc5xe3xg5xh4xe7xb4  
4) 1. Txf1 gxf1D+ 2. Kxf1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)  
5) 1. Dg8# (1. Dh5+ Kg7) (Matt in einem)  
6) 1. Ta6 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)  
7) Lh7-c2-d1-g4  
8) 1. ... Lxa1 (Vorteilhafter Tausch)  
9) 1. Se4 (Verteidigen: dazwischenziehen)  
10) 1. g4 (Verteidigen: zweifach decken)  
11) 1. Sxf7# (Matt in einem)  
12) 1. ... f5 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)

## 20

- 1) 1. Lh6 (Verteidigen: wegziehen)  
2) 1. Lxd7! (1. Sxb6? Sxb6) (Schlage eine ungedeckte Figur)  
3) 1. h4# (Matt in einem)  
4) 1. Kc5 Tg5# (Matt in einem)  
5) 1. De4 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)  
6) 1. Td6 (Verteidigen: decken)  
7) 1. Tc8! (1. Th3? Th8) (Freibauer)  
8) 1. Dc8# (Matt in einem)  
9) 1. d4! (1. c3? Sxc3) (Verteidigen: dazwischenziehen)  
10) La5-e1-h4-e7+  
11) 1. Kf1! (1. Kh1? Txe2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)  
12) 1. ... De1+ 2. Sf1 Dxf1# (Verwundbarkeit ausbeuten)

## 21

- 1) 1. ... Sd5! (Verteidigen: wegziehen und dazwischenziehen)  
2) 1. Kxd6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)  
3) 1. ... Sg7 (Verteidigen: wegziehen)  
4) 1. Tf5#! (1. Txd7?) (Matt in einem)  
5) 1. Dc6#! (1. Dxe2?) (Matt in einem)  
6) 1. Df2! (1. Kf1? Ld3#; 1. Kh1? De1+ 2. Df1 Dxf1#) (Schach parieren: Matt vermeiden)  
7) 1. Dh7# (Matt in einem)  
8) Lh5-g6-c2-a4+  
9) 1. ... Sxf6! (1. ... Sxd2?) (Vorteilhafter Tausch)  
10) 1. Dg2 (Verteidigen gegen Matt: decken)  
11) 1. g6#! (1. Sxe5? Lxe5) (Matt in einem)  
12) 1. Sf3# (Matt in einem)

## 22

- 1) 1. Lc4 (Verteidigen gegen Matt: decken)  
2) 1. De7# (Matt in einem)  
3) 1. Sxc8 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)  
4) 1. gxf4! (1. Txe5? Lxe5!) (Vorteilhafter Tausch)  
5) Sf4-e2-c1-a2+  
6) 1. ... Dh2#! (1. ... Sxd7?) (Matt in einem)  
7) 1. ... f5+ 2. Sxf5 gxf5+ (Verwundbarkeit ausbeuten)  
8) 1. ... Lxh3 (Schlage eine ungedeckte Figur)

- 9) 1. Kh2 (Verteidigen: decken)
- 10) 1. ... Sc6 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 11) 1. Sd3# (Matt in einem)
- 12) 1. Kd2! (1. Se3? Dxe3+; 1. Kc4? Dxd1) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

## 23

- 1) 1. Dxf5! (1. Dxb7? Tf1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. Txe7 Dxe7 2. Txe7 Kxe7 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
- 3) 1. Kd3 Dc4# (Matt in einem)
- 4) 1. Txb6 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 5) 1. Sxc6+! (1. Sxf5? Txd1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. Sxb6! (1. Lxf7? Txe1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) 1. ... f6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) Lf3xd5xf7xc4xa6xb7
- 9) 1. ... Da1 (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 10) 1. ... Td1+ 2. Te1 Txe1# (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 11) 1. Dxc3+ (Verteidigen: schlagen)
- 12) 1. ... Kf6! (1. ... Kh7? 2. Lf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

## 24

- 1) 1. b7! (1. bxc7? Kd7) (Freibauer)
- 2) 1. Tf7#! (1. Dxd6? c1D) (Matt in einem)
- 3) 1. Td1 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 4) ♖d8 ♜b6 / ♗h8 ♜g7  
♗b1 ♜c2 / ♖e1 ♜f2
- 5) 1. Txd6! (1. Txb5? Txd2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. Db8# (1. Dxd8+? Lxd8; 1. Dc5+? Dc6) (Matt in einem)
- 7) 1. fxg6 (Verteidigen gegen Matt: decken mit Röntgendeckung durch Bahnräumung)
- 8) 1. Dg7# (Matt in einem)
- 9) Dh2-c7-d8+
- 10) 1. ... Tdxd4 (1. ... Tcxd4? 2. Txd5)
- 11) 1. Kf2! (1. Ke2? Lxg2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 12) 1. Kg6 (1. Kh8 Sf7+ 2. Kh7 Sg5+ 3. Kg6 ist Zeitverlust: 3. Kh6? Kf7) (Freibauer)

## 25

- 1) 1. ... Lxc5 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 2) Zeichnung
- 3) 1. Da2# (Matt in einem)
- 4) 1. Lh6 (Verteidigen: wegziehen)
- 5) 1. Lxd4 (Zweifacher Angriff)
- 6) 1. Th8+ (1. Ta8+? Dxa8+) 1. ... Dg8 2. Txg8# (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 7) 1. Kg2! (1. Ke2? f3#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 8) Lf8-e7-d8-b6+
- 9) 1. Kd1 Db1#; 1. Lf5 Dh1# (Matt in einem)
- 10) 1. Lf1 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
- 11) 1. ... f6+ 2. Kf5 Kf7
- 12) 1. Lxg4! (1. Lxc6? Txd1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)

## 26

- 1) 1. Ld3# (Matt in einem)
- 2) 1. Lh1 (Verteidigen: decken durch Bahnräumung)
- 3) 1. Dxd4 (1. Kd3? Txf4) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 4) 1. Dc8#! (1. Dxc3? a2!) (Matt in einem)
- 5) 1. ... Lh6#! (1. ... Lxc3?) (Matt in einem)

- 6) 1. Taxe6 Tc1+ 2. Te1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) Ta7-f7-f6-h6+
- 8) 1. ... Txd8 (1. ... Dxd8 2. Dxb7) (Zweifacher Angriff)
- 9) 1. ... Kc8 2. Tc7# (Matt in einem)
- 10) 1. Tb1 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
- 11) 1. Te5 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
- 12) 1. Dxd4 (Verteidigen: schlagen)

## 27

- 1) 1. Lxf5 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 2) 1. ... Ka5 2. Db5# (Matt in einem)
- 3) 1. ... Dxc3! (1. ... Dxd6? 2. Dxc7#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 4) 1. b8T (1. b8D? Patt) (Patt vermeiden)
- 5) Se4xg5xf7xd6xc4xb6
- 6) 1. Kh4! (1. Kh2? Dg2#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 7) 1. ... Dg2#! (1. ... Dxa4? 2. Txa4) (Matt in einem)
- 8) 1. Sc3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 9) 1. Dxf3! (1. Dxc7? Dxc3) (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 10) 1. Td6# (Matt in einem)
- 11) 1. Kb1 (1. Txf7? Tf1#) 1. ... Tf1+ 2. Ka2 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
- 12) 1. b4 (Verteidigen: decken)

## 28

- 1) 1. Dxc4! (1. Db7+? Kxe5) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. Txe6 (1. Lxe6 Td1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. Dh4 (Verteidigen: wegziehen)
- 4) 1. ... Dxe5+ 2. Dxe5 Txe5 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung mit einem Schlagzug)
- 5) 1. Sb3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 6) Se4-g3-e2-c1+
- 7) 1. Ke3! (1. Td7? Tf1+ 2. Ke3 d1D; 1. c7? Tf1+ 2. Ke5 d1D; 1. Tb2? Tf1+ 2. Ke3 d1D) 1. ... Te1+ 2. Kxd2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 8) 1. Lxb2 (Schach parieren: schlagen)
- 9) 1. Dxc6#! (1. dxc6+?) (Matt in einem)
- 10) 1. ... Te3# (Matt in einem)
- 11) 1. Da5 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)
- 12) 1. Texe6 (1. Taxe6? Tc1+) (Zweifacher Angriff mit einer notwendigen Bahnräumung)

## 29

- 1) 1. Txg7! (1. Td8+? Kxa7) (Zweifacher Angriff)
- 2) 1. Le5 (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 3) 1. ... Ke5 (Verteidigen: decken)
- 4) 1. Sxh7# (Matt in einem)
- 5) 1. ... Df2# (Matt in einem)
- 6) Da8-g8-g1+
- 7) 1. Df6#; 1. g4# (2x Matt in einem)
- 8) 1. Dxb5 (Verteidigen: wegziehen)
- 9) 1. Dxf5! (1. Dxd6? Dxf3) (Schlage eine ungedeckte Figur und weiterhin decken)
- 10) 1. Dxf2 (1. Kb1 Tg1#) 1. ... Txf2+ 2. Kb1 (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 11) 1. Dxc6! (1. Txc6? Txe4) (Zweifacher Angriff)
- 12) 1. Kd3 a2 2. Sc2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

## 30

- 1) 1. Sxd6! (1. Txd6? Lxe4) (Zweifacher Angriff)
- 2) 1. Txe7 (Schlage eine ungedeckte Figur)

- 3) Ld8-g5-h6-g7+
- 4) Zeichnung
- 5) 1. Lg3# (Matt in einem)
- 6) 1. bxa6 Kc6
- 7) 1. ... g5#! (1. ... Txc5?; 1. ... Th5+? 2. Lxh5) (Matt in einem)
- 8) 1. ... Da1+ 2. Ld1 Dxd1# (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 9) 1. Te8! Kxd7 2. Txf8 (Freibauer)
- 10) 1. ... Kf8 (1. ... Kg6? 2. Txe7; 1. ... Kg8? 2. Txe7) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 11) 1. Txd4! (1. Kh1? Lxc3) (Schach parieren: einen größeren Materialverlust vermeiden)
- 12) 1. Da6 (Verteidigen: wegziehen)

### 31

- 1) 1. Dc8+ Dxc8 2. bxc8D+ (Freibauer)
- 2) 1. ... Lc8 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 3) 1. Lb5+ (Verteidigen: wegziehen)
- 4) 1. De5+ (1. Db8+? Ld8) 1. ... Df6 2. Dxf6# (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 5) ♘a5 ♙c8 ♚b6 ♔a7
- 6) 1. Sxe5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) 1. g5# (Matt in einem)
- 8) 1. Df5# (Matt in einem)
- 9) 1. ... Tf8 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
- 10) 1. ... Ka8 (1. ... Lxc6 2. Td8#) (Schach parieren: wegziehen)
- 11) 1. Ka5 (1. Ka7 Txa4#) 1. ... Txa4# (Matt in einem)
- 12) 1. ... Txc8 (1. ... Sxc8 2. d8D#) 2. dxc8D+ Sxc8 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

### 32

- 1) 1. Txf1+! (1. Kxf1? Txd2) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 2) 1. Dd5# (1. Dg6+? Kg8 2. Dxe8 Dxc2) (Matt in einem)
- 3) 1. ... Da5 (Verteidigen: wegziehen)
- 4) 1. Lxc2! (1. Lxd7? Lxa4) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. ... Dxc2#! (1. ... Dxf4?) (Matt in einem)
- 6) 1. g3# (Matt in einem)
- 7) 1. Lb5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) Ta1-g1-g8-e8+
- 9) 1. Dxd5! (1. Sxd5? exd4) 1. ... exf4? 2. Dxd6 (Zweifacher Angriff)
- 10) 1. Lf1! (1. Dd5? Dd1+ 2. Lf1 Dxf1#) (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 11) 1. ... Dh2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 12) 1. Sxd4! (1. Txd4? gxf3) (Zweifacher Angriff)

### 33

- 1) 1. Dh7# (Matt in einem)
- 2) 1. ... Lxf3 (Vorteilhafter Tausch)
- 3) Sd2-b1-a3-c2+
- 4) 1. Dxf1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. Dxf6! (1. Dxb7+? Dxb7; 1. Df8+? Txf8) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. ... Sg6 (Verteidigen: wegziehen)
- 7) 1. Lxc8! (1. Db8? Dxa6) (Verteidigen: schlagen)
- 8) 1. Da1 (Verteidigen: decken)
- 9) ♚d7 ♜b6 / ♚e8 ♜g5  
 ♚a1 ♜d3 / ♚g4 ♜f2
- 10) 1. ... Kh8 (1. ... Kg8? 2. Tf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 11) 1. ... Lf3# (Matt in einem)
- 12) 1. Db1 (1. Txd7? Te1#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen und decken)



**34**

- 1) 1. Da5# (Matt in einem)
- 2) 1. Lxc3 (Verteidigen: schlagen)
- 3) 1. Txh8 (1. Dxe5 Txa8; 1. Lc6+ Sxc6) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 4) Db5-b4-f8+
- 5) 1. ... cxd5 2. Lxa6 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. Dxe4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) 1. ... Tf3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) 1. Sxd6! (1. Dxc6? Txc6) 1. ... Dxc4 2. Sxc4 (Vorteilhafter Tausch)
- 9) 1. ... Sf4# (Matt in einem)
- 10) 1. Tc2 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
- 11) 1. Txd6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 12) 1. ... Sxg8! (1. ... Txg8? 2. Sf7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

**35**

- 1) 1. Dxh6! (1. Dg5?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 2) 1. La3! (1. Lf6? Tc1#) (Verteidigen: decken)
- 3) 1. ... Sc6# (Matt in einem)
- 4) 1. Le3 (1. Se3 Txd2; 1. Kg2 Lb7#; 1. Kh1 Lb7#) (Schach parieren: dazwischenziehen und Matt oder Materialverlust vermeiden)
- 5) 1. gxf4#! (1. gxh4+? Kxh4) (Matt in einem)
- 6) 1. ... Sxg8+ (1. ... Kxg8?; 1. ... Dxg8) (Patt vermeiden)
- 7) 1. Txg7! (1. Tf5+? Kxe4) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 8) Lc8-e6-g8-h7+
- 9) 1. Lxd5+ Kf8 2. Kxe1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 10) 1. Kh4! (1. Kh2? Th3#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 11) 1. ... Le7 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 12) 1. Sh7+ (1. Kxc1? Dxg5+) 1. ... Dxh7 2. Lxh7 (Verwundbarkeit ausbeuten)

**36**

- 1) 1. Lxg5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. Te7#! (1. Sd6+ Kd8; 1. Lxf8 Kxf8) (Matt in einem)
- 3) Sc3xd5xf6xe4xc5xd3
- 4) 1. ... Ke7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 5) 1. hxg5# (Matt in einem)
- 6) 1. Lh3+ Sg4 2. Lxg4+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 7) 1. ... Txc1 2. Txc1 (Matt in einem)
- 8) 1. Lf3 (Verteidigen: Röntgendeckung)
- 9) 1. a3 (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 10) 1. ... f2# (Matt in einem)
- 11) 1. Sxf6+! (1. Sxe7? Tf1#) (Vorteilhafter Tausch)
- 12) 1. Dg1+ (1. Kh2? Dxb4) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

**37**

- 1) 1. Tf2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 2) 1. Lf6+ Dxf6 2. Dxf6+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 3) Ta1-a2-h2-h6+
- 4) 1. Txd7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. ... fxg4# (Matt in einem)
- 6) 1. ... Txb6! (1. ... Td1+? 2. Kxb2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) 1. dxe5 fxe5 2. Lxe5 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 8) 1. La6#; 1. Tb8#; 1. Db8# (3x Matt in einem)
- 9) Zeichnung
- 10) 1. ... Sc6 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)

- 11) 1. Dxa5# (Matt in einem)  
 12) 1. Dxh4 (1. Ke1 Dxf2#) (Verteidigen gegen Matt: decken mit einem Schlagzug)

### 38

- 1) Sc5-d7-f6-h5+  
 2) 1. Kg1 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)  
 3) 1. Lxd5+! (1. Lxg4? Txc5) 1. ... Kh8 2. Tc1 (Schlage eine ungedeckte Figur)  
 4) 1. ... Lg8 (Verteidigung gegen einen Freibauern)  
 5) 1. ... g6# (1. ... Txh3+ 2. Kg4) (Matt in einem)  
 6) 1. Te6#; 1. De7# (2x Matt in einem)  
 7) 1. Lxh7+! (1. Lxc4? Th1#) (Vorteilhafter Tausch)  
 8) 1. ... Lxd4! (1. ... Lf6?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)  
 9) 1. Tb3 (Patt vermeiden)  
 10) 1. Sf5# (Matt in einem)  
 11) 1. Dxb6! (1. Df5+? Kxd6) (Schlage eine ungedeckte Figur)  
 12) 1. Df1 (Verteidigen: zweifach decken)

### 39

- 1) Se6-c7-a8-b6+  
 2) 1. Sxe6 Dxd5 2. Txd5 (Vorteilhafter Tausch)  
 3) 1. ... Txe5+ (1. ... Sxc4 2. Txe7 Kxe7 3. Kxc4) (Schlage eine ungedeckte Figur)  
 4) 1. Tfa1 (Verteidigen: zweifach decken)  
 5) 1. Lc3+ Kxc3 2. Kxe2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)  
 6) 1. ... g5 (Verteidigen: dazwischenziehen)  
 7) 1. ... Dxc4! (1. ... Tc8? 2. Txc3!) 2. Lxc4 Se4 (Verteidigen: schlagen)  
 8) 1. ... Dc2# (Matt in einem)  
 9) ♖f8 ♗g6 ♘e6 ♙h8  
 10) 1. De2 (Verteidigen gegen Matt: decken)  
 11) 1. Tf5#! (1. Lxb4? Ta2) (Matt in einem)  
 12) 1. ... Db7# (Matt in einem)

### 40

- 1) 1. Lxg7# (Matt in einem)  
 2) 1. Dxe6#! (1. Dxa8? fxg5; 1. Lh6? Sc7) (Matt in einem)  
 3) 1. ... Txb6! (1. ... Txf2? 2. Lxf2) (Schlage eine ungedeckte Figur)  
 4) 1. Da4 (Verteidigen gegen Matt)  
 5) 1. ... Se6 (Verteidigen: dazwischenziehen)  
 6) Le5-f6-e7-b4+  
 7) 1. Kxg6 (1. Lxg6?; 1. Kf5 Th6) (Patt vermeiden)  
 8) 1. ... De2# (1. ... Txa8?) (Matt in einem)  
 9) 1. ... Dxh3! (1. ... Dxd3+? 2. Dxd3) (Schlage eine ungedeckte Figur)  
 10) 1. Kc8 Kf6 2. d8D+ Lxd8 3. Kxd8 (Freibauer)  
 11) 1. Sf2! (1. Sg3+? Ke1) (Verteidigung gegen einen Freibauern)  
 12) 1. ... Kf5 (1. ... h4? 2. Tg5#) (Verteidigen gegen Matt: decken)

### 41

- 1) 1. ... Ld4#! (1. ... Txc4?) (Matt in einem)  
 2) 1. ... Dc8 (Verteidigen gegen Matt: decken des Springers und der Grundreihe)  
 3) 1. ... f6 (Verteidigen gegen Matt: decken durch Bahnräumung)  
 4) 1. Lxb3# (Matt in einem)  
 5) 1. Dxa5 (Schlage eine ungedeckte Figur)  
 6) 1. ... d5 (Verteidigen: decken)  
 7) Df3-d1-a4+  
 8) 1. Te5# (Matt in einem)

- 9) 1. Dc6#; 1. Db8#; 1. Sb6# (3x Matt in einem)
- 10) 1. Sxc6! (1. Sxd7? Tc1+) (Vorteilhafter Tausch)
- 11) 1. Txe5# (Matt in einem)
- 12) 1. ... Lf5! (1. ... Tc8? 2. Tfxf8) (Verteidigen: dazwischenziehen)

#### 42

- 1) Zeichnung
- 2) Tb1-b5-g5-g6+
- 3) 1. ... Txd5 (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen)
- 4) 1. Sxc2! (1. Sxe6? Tc1#) (Vorteilhafter Tausch)
- 5) 1. Td5! (1. Tb1? Te1) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 6) 1. Tg4#! (1. Lxf5?) (Matt in einem)
- 7) 1. ... Dxc2#! (1. ... Sxd5? 2. fxg4) (Matt in einem)
- 8) 1. ... fxg5 (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen)
- 9) Sc4xd6xb7xa5xc6
- 10) 1. Lxh4! (1. Lxd6? Te1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 11) 1. Txf6#! (1. Dxf6+? Kh5) (Matt in einem)
- 12) 1. ... Tcxb5! (1. ... Tbx5? 2. Sxc5) (Zweifacher Angriff)

#### 43

- 1) 1. ... Sxe3+ (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) Tc3xe3xh3xb3xb5xc5
- 3) 1. Lg2 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 4) 1. ... Lf2# (1. ... Dxe7?) (Matt in einem)
- 5) ♖b5 ♙c5 ♘d5 ♚a8
- 6) 1. ... e2 (Patt vermeiden)
- 7) 1. ... De4+ 2. Dxe4 fxe4 (Verteidigen gegen Matt: Jäger tauschen)
- 8) 1. ... Kg8 (Verteidigen gegen Matt)
- 9) 1. ... Lxf5 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 10) 1. Sf7#! (1. Sxe4?) (Matt in einem)
- 11) 1. Ta3! (1. Tc2? Th1+) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 12) 1. Se2# (Matt in einem)

#### 44

- 1) 1. Te2#! (1. Sxf6?) (Matt in einem)
- 2) 1. ... Df8#! (1. ... Dxc2?) (Matt in einem)
- 3) 1. ... c4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 4) 1. Sxe3 (Verteidigen gegen Matt: Bewacher schlagen)
- 5) Sb5-a7-c8-e7+
- 6) 1. Dxb2! (1. Dxe7? Sxd1) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) 1. ... Df7 (Verteidigen: wegziehen)
- 8) 1. Kh3! (1. Kf2? Sxg4+; 1. Lf3? Lxf3+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 9) 1. Sf3# (Matt in einem)
- 10) 1. De3#; 1. De4#; 1. Sd5# (3x Matt in einem)
- 11) 1. De1 (Verteidigen: decken van het Springer und die Grundreihe)
- 12) 1. Txc5! (1. Lxc5? Sxc1) 1. ... Sxc5 2. Lxc5 (Zweifacher Angriff)

#### 45

- 1) 1. Dxb8+ Kg7 2. Dxf4 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. Te2 (Verteidigen: zweifach decken)
- 3) 1. Tg3# (Matt in einem)
- 4) 1. Ld6! (1. Lh6? b2 2. f8D+ Lxf8) (Freibauer)
- 5) 1. ... Df3 (Verteidigen: wegziehen)
- 6) 1. ... Ke8! (1. ... Ke6? 2. Lh3#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

- 7) Ld5-c6-d7-g4+
- 8) 1. ... De3# (Matt in einem)
- 9) 1. axb3 (1. Kxb3 Tc3#) 1. ... Ta6# (Matt in einem)
- 10) 1. ... g1D (1. ... a1D? 2. Sc6#) (Verteidigen gegen Matt)
- 11) 1. ... Tg5 (1. ... Tg6 2. hxg6+) (Patt vermeiden)
- 12) 1. e4 (Verteidigen: dazwischenziehen)

#### 46

- 1) Tc3xg3xg5xc5xc6 (c4) xc4 (c6)
- 2) 1. ... Df6 (Verteidigen: Röntgendeckung)
- 3) 1. Ke1 d2+ 2. Kd1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 4) 1. Dd8# (Matt in einem)
- 5) 1. Td6#; 1. Tc6#; 1. g5+? Kxf5 (2x Matt in einem)
- 6) 1. Txd7! (1. Dxe5? Txd2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 7) 1. Sb4 (1. b4 cxb3) (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) 1. ... b3# (Matt in einem)
- 9) 1. ... Kf8 2. Dh8# (Matt in einem)
- 10) 1. ... Se4# (Matt in einem)
- 11) 1. Df1 (1. Kf1 La6 (1. ... Dxc2+ 2. Ke2 Dxf2+)) (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 12) 1. ... De1#! (1. ... Dxc4?) (Matt in einem)

#### 47

- 1) 1. ... Th1#! (1. ... Lxg3+?) (Matt in einem)
- 2) 1. Dxh3! (1. Dxc5? Tf1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. Dxa8 Dxa8 2. Lxa8 Txa8 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
- 4) 1. ... Sd4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 5) 1. ... Txd6 (1. ... Sxd1+ 2. Dxd1) 2. Txd6 (Vorteilhafter Tausch)
- 6) 1. Dg3 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)
- 7) Tc3-c2-g2-g6+
- 8) 1. ... Sxc4#! (1. ... Txb8? 2. Txb8+) (Matt in einem)
- 9) Irrtum.
- 10) 1. h4 (1. g4? Tg1#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
- 11) 1. ... Kh6 (1. ... Kg8 2. Tf8#; 1. ... Kh8 2. Tf8#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 12) 1. Tc1 bxc1D 2. Sxc1 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

#### 48

- 1) 1. c8D Th7+ 2. Dh3 (Verteidigung gegen Matt)
- 2) 1. Db6 (Verteidigen: wegziehen)
- 3) 1. Dg7# (Matt in einem)
- 4) 1. ... fxe5 2. dxe5 Lc5 (Verteidigen: schlagen und wegziehen auf ein gedecktes Feld)
- 5) Dc5xa3xh3xf5xe4xe2
- 6) 1. Lg4# (1. g4+) (Matt in einem)
- 7) 1. ... Ka4 (1. ... Kc4 2. Sd2# (2. Sa5#); 1. ... Kc6 2. Sa5#; 1. ... Ka6 2. Sc5#) 2. Sc5# (Matt in einem)
- 8) 1. ... Db7+ (1. ... Dxa2?) (Patt vermeiden)
- 9) 1. ... Ld8 (Verteidigen: zweifach decken)
- 10) 1. Txb6 Txb6 2. Txb6 (Verteidigen: decken mit einem Schlagzug)
- 11) 1. Dh8#! (1. Dxe4?) (Matt in einem)
- 12) 1. Dxd2 (1. Txd2? Dxf4) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

#### 49

- 1) 1. La1 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)
- 2) 1. ... Sd5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 3) Zeichnung
- 4) 1. Dxb3! (1. Sxb3? Dxb5) (Zweifacher Angriff)

- 5) 1. Db2! (1. Lb2? Dxf4) (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 6) Da1-g1-g8+ / Da1-h1-c6+
- 7) 1. ... Db8# (Matt in einem)
- 8) 1. ... Sb7#! (1. ... Txe2?) (Matt in einem)
- 9) 1. Dh3+! (1. Kg1? Dxe1+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 10) 1. Sxd5#! (1. Sxe6+? Kxe6) (Matt in einem)
- 11) 1. Le3! (1. Kf1? hxg5) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 12) 1. Sf1 (Verteidigen gegen Matt: decken)

## 50

- 1) 1. Dh5# (1. De6+ Sxe6; 1. De8+ Lxe8; 1. Dc4+ Kg6) (Matt in einem)
- 2) 1. Txc8+ Kg7 2. fxe3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. b3 (1. Db1? Da4#; 1. Da8? b3#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
- 4) Le1-g3-b8-a7+
- 5) ♖f6 ♗f7 ♘h7 ♙f8 oder ♖f8 ♗f7 ♘f6 ♙h7
- 6) 1. ... Tf7! (1. ... Lh8? 2. Sh6#) (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 7) 1. Dd6# (Matt in einem)
- 8) 1. ... Kf6 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
- 9) 1. ... gxf5 2. exf5 Ld5 (Verteidigen: schlagen und wegziehen auf ein gedecktes Feld)
- 10) 1. Kd2! (1. Kd3? Lxb3) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden mit Decken durch Bahnräumung)
- 11) 1. ... f1T (1. ... f1D?; 1. ... f1L 2. Kxf3?; 1. ... Ke4 2. Kxf2?) (Patt vermeiden)
- 12) 1. Sxc4+ Kc5 2. Kb2 Kxc4 (Verteidigung gegen einen Freibauern durch Feldräumung)

## 51

- 1) 1. Lxc5+ Kg8 2. Txd2 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) Lh8-e5-b8-a7+
- 3) 1. ... Dxf1+ 2. Dxf1 Lxf1 3. Kxf1 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
- 4) 1. ... Kh6 2. Dg5# (Matt in einem)
- 5) 1. Sd7# (Matt in einem)
- 6) 1. Sxd2 (1. Sa1?) (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 7) 1. Lxe4#! (1. Txx6?) (Matt in einem)
- 8) 1. d5! (1. Lxc6? Dxc6+) (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 9) 1. Dxe1! (1. Kf2? Tf1#) 1. ... Txe1+ 2. Kf2 Tf1+ 3. Ke2 (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 10) 1. ... g5 (1. ... Txa3? 2. Th4#) (Verteidigen gegen Matt: decken)
- 11) 1. Lc1#! (1. gxh4+? Kxh4; 1. f4+? gxf3! (1. ... exf4? 2. gxf4#) (Matt in einem)
- 12) 1. ... De7 (Verteidigen: zweifach decken)

## 52

- 1) 1. Kg3 g4 (Patt vermeiden)
- 2) 1. Dd6#! (1. exf6+?; 1. Sxa8?) (Matt in einem)
- 3) Th5-h8-e8-e6
- 4) 1. ... Se3 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 5) 1. ... Txb6! (1. ... Sxb6? 2. Txf6; 1. ... Txf2? 2. Lxf2) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) ♖a5 ♗c8 / ♖h5 ♗g5 (oder andersom)  
♗d1 ♗a1 / ♖h3 ♗f1
- 7) 1. Dxb5! (1. Dxe8? Tb1+ 2. De1 Txe1#) 1. ... Te1+ 2. Df1 Txf1+ 3. Kxf1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 8) 1. Tgxb6 (Verteidigen gegen Matt: decken) + schlagen
- 9) 2. Lxc3 (2. Txc3? Dxd1+) (Verteidigen: terugschlagen mit het juiste stuk)
- 10) 1. Txb6 cxb6 (Verteidigen: wegziehen und Materialverlust beschränken)
- 11) 1. ... Tf7! (1. ... Td8 2. Txf8) (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 12) 1. ... Tc8 (Verteidigen: Röntgendeckung)

## 53

- 1) 1. Kg1 (1. Dg2? Dxb1+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 2) 1. Dxf3! (1. Db7+? Kh6) 1. ... gxf3 (Verteidigen: schlagen)
- 3) 1. Lh6#! (1. Lxd4?; 1. Txd4?) (Matt in einem)
- 4) 1. Da3# (Matt in einem)
- 5) 1. ... Lb7 (Verteidigen: Röntgendeckung durch Bahnräumung)
- 6) Le5xg3xh2xc7xb6xf2
- 7) 1. Kh3 (1. g4 Dh6#) 1. ... Dxc3# (Matt in einem)
- 8) 1. ... Da1# (Matt in einem)
- 9) 1. Lxb3! (1. Lxc6? Txd1+; 1. Lxf7+ Kxf7 2. Txd8 Sxd8) 1. ... Txd1+ 2. Lxd1 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 10) 1. ... Dc7 (Verteidigen: decken)
- 11) 1. Lf4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 12) 1. Sb5 (1. d7? Da6#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)

#### 54

- 1) 1. De3! (1. De1? Lxd4) (Verteidigen: decken van de Läufer und het Springer blijven decken)
- 2) ♖e5 ♗e8 ♘h5 ♔f7
- 3) Da2-f2-a7+
- 4) 1. Df8# (1. Dxf6? Le6) (Matt in einem)
- 5) 1. ... Txc2+ 2. Kd3 Txc7 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 6) 1. Dxa1 Lxa1 2. Txa1 (Verteidigen: schlagen)
- 7) 1. Kxg1 (1. Lxg1?; 1. Sxg1?) (Patt vermeiden)
- 8) 1. Kh3 (1. Kh1 Te1#) 1. ... Th5# (Matt in einem)
- 9) 1. Dxc5+ (Verteidigen gegen Matt indem man den Jäger tauscht)
- 10) 1. ... Lb4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 11) 1. ... Kh8 (1. ... Dxe7? 2. Dxb8) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 12) 1. ... Dc2 (Verteidigen: wegziehen)

#### 55

- 1) De7xh7xb7xb4xd2 / Dg5xd2xb4xb7xh7
- 2) 1. Dd6 (Verteidigen: wegziehen auf ein gedecktes Feld)
- 3) 1. a7 (1. Ka7 Db8#) 1. ... Dxd5# (Matt in einem)
- 4) 1. Dxc4! (1. Dxd5? Ta1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. Dc2! (1. Kb1? Dxf5+) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 6) 1. c5# (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
- 7) 1. ... e4 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) La6-c4-g8-h7+
- 9) 1. Lf6 (Verteidigen: zweifach decken)
- 10) 1. ... Lh5 (Patt opheffen)
- 11) 1. Lxe5 (1. Tb8? Sg7#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
- 12) 1. Sd4+! (1. Ke2? Lxb6) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)

#### 56

- 1) 1. ... Dh2#! (1. ... Th2+? 2. Dxc2; 1. ... Txd2?) (Matt in einem)
- 2) 1. Txa2! (1. Lxf6? Te1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. ... Da2#; 1. ... Da4#; 1. ... Tb2# (3x Matt in einem)
- 4) 1. Dxc4! (1. Dxd5? Ta1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 5) 1. Df1 (1. Kh2 Sg4#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 6) 1. Kh5 (1. Kh3 Df1#) 1. ... Dg6# (Matt in einem)
- 7) 1. g3 (1. Dd3? Dg4#) 1. ... Df1+ 2. Kh4 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
- 8) La6-c4-g8-h7+
- 9) 1. Txe8# (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
- 10) 1. Dc1 (Verteidigen: decken des Springer und den Läufer weiterhin decken)
- 11) 1. ... d4 2. b7 d5 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

12) 1. ... Kh8! (1. ... Kf8? 2. Tf7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

## 57

- 1) 1. ... Kh8 (1. ... Kf8 2. Tf7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 2) 1. Tb3 (Verteidigen: wegziehen und weiterhin decken)
- 3) 1. Txe7+! (1. Txe3?) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 4) Ta7-a4-b4-b6+
- 5) 1. d7 (Freibauer)
- 6) 1. Lc6# (Matt in einem)
- 7) 1. Lb5#! (1. Dxe3?; 1. Dd6+? Ke8) (Matt in einem)
- 8) 1. Th7 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen durch eine zweifache Deckung)
- 9) 1. g5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 10) 1. ... h6 (Matt in einem)
- 11) 1. Da1# (Matt in einem)
- 12) 1. Tc2 (1. Txb6? Txc6) (Verteidigen: decken)

## 58

- 1) 1. Dxd4! (1. Dxd5? Ta1#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. ... Kf5! (1. ... Kg6 2. Sh4#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 3) Th2-a2-a1-e1+
- 4) 1. Dxf8+ (1. Lxf8? Lxf3) 1. ... Dxf8 2. Lxf8 Txf8 (Zweifacher vorteilhafter Tausch)
- 5) 1. Txc1! (1. Sxc1? b1D+) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 6) ♖h7 ♜f5 ♞e8 ♔f6
- 7) 1. Tg4# (Matt in einem mit einem Abzugsschach)
- 8) 1. La6 (1. Ld7 Db7#; 1. Ka6 Db6#) 1. ... Db8# (Matt in einem)
- 9) 1. Ka3 (1. Db1? Df8#) (Verteidigen gegen Matt: wegziehen)
- 10) 1. Dxc6 Txc6 2. Txc6 (Verteidigen: wegziehen mit einem Schlagzug)
- 11) 1. ... Sc2#! (1. ... Tb4?; 1. ... Lxd7?) (Matt in einem)
- 12) 1. Kf2 (1. Txe1? Dxe1#) (Schach parieren: Matt vermeiden)

## 59

- 1) 1. Lxb6 axb5 2. Lxd8+ (Schlage eine ungedeckte Figur und weiterschlagen)
- 2) 1. De4 (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung)
- 3) 1. Sd4! (1. Kf1? dxe2+ 2. Kxe2; 1. Txb6? axb6) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 4) 1. Lh6#; 1. Dh6#; 1. De5# (3x Matt in einem)
- 5) Dh6xb6xb5xc4xf4xh4
- 6) 1. Lxf5+ Sxf5 2. Txf5 (Zweifacher Angriff)
- 7) 1. ... f5 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 8) 1. Tb3 cxb3 2. Sc3 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 9) 1. ... Lc7 (Verteidigen gegen Matt: wegziehen und weiterhin decken)
- 10) 1. ... Te8 2. Dd1 (Matt in einem)
- 11) 1. c5 (Freibauer: zuerst Ld6 verhindern und erst dann mit dem f-Bauern vorgehen)
- 12) 1. Da8#! (1. Dxb3?) (Matt in einem)

## 60

- 1) 1. e5 (Verteidigen: Röntgendeckung durch Bahnräumung)
- 2) 1. ... Txd5! (1. ... Tb1+? 2. Txb1; 1. ... Txb7? 2. Lxb7; 1. ... Lxe4? 2. Txb5)
- 3) 1. ... Kd7 (1. ... Dxb8+? 2. axb8D+) 2. Dxc8+ Kxc8 Patt (Remis: Patt forcieren)
- 4) 1. h8S+ (1. h8D?) (Patt vermeiden)
- 5) 1. ... Dxc5+! (1. ... Sxc5? 2. Dxc8+) (Zweifacher Angriff)
- 6) 1. Sxf6! (1. Sxb4? Lxe4+ 2. Kg1 axb4) (Vorteilhafter Tausch)
- 7) Ke8 Nd6# Ke6 Rd6# 1. Kg1 Nh6# (Matt in einem)
- 8) 1. Lf4 (1. Lg3 Db1#; 1. Kc1 Dc2#) 1. ... Dh1# (Matt in einem)
- 9) 1. ... c5 (1. ... Dxd4 2. Lxd4+) (Schach parieren: Matt vermeiden)

- 10) 1. ... b4 2. b7 (2. c4 Td3 3. b7 Td8) 2. ... bxc3 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 11) 1. ... Tc7 (1. ... a4? 2. Lf3#) 2. Lf3+ Kd7 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen und wegziehen vorbereiten)
- 12) 1. La5! (1. Lb6? Ta8) 1. ... Txa5 2. d8D+ (Freibauer)

## 61

- 1) 1. Sxe5+ Ke7 2. Txb3 (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 2) 1. Dxc6 (1. Dxd6? Dxc6#) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 3) 1. ... Sxf1+ (1. ... Sxe4? 2. Tf8#) (Vorteilhafter Tausch)
- 4) 1. ... b2 2. Sf3 b1D (Freibauer)
- 5) 1. ... Txc4! (1. ... Dh4+? 2. Dh3) (Zweifacher Angriff mit Decken)
- 6) 1. ... f1D (Freibauer). Nach 1. ... fxg1D+ 2. Kxg1 hat schwarz einen Bauern weniger.
- 7) 1. Txe5! (1. Lxe5? Lxe4 2. Lxd6+ cxd6) 1. ... Lxe5 2. Lxe5 (Zweifacher Angriff)
- 8) 1. Txd2! (1. Lxc6? Txc6 2. Txd2 Tc1+) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 9) Zeichnung
- 10) 1. d8D+ Kxd8 2. Lxb5 (Freibauer)
- 11) 1. Dxc6! (1. Txc6? Dxc6#; 1. Lxf4 Dxc6#) (Verteidigen gegen Matt: Röntgendeckung mit einem Schlagzug durch einen zweifachen Angriff)
- 12) 1. ... Dd1+ 2. Sc1 Dxd7 (Verwundbarkeit ausbeuten: schlechte Lage des Königs)

## 62

- 1) 1. Lxf8! (1. Txd8? Txd8; 1. Txb8? Txb8 2. Lxb8 Txb8; 1. Lxb8? Txc8 2. Txc8 Txc8) (Vorteilhafter Tausch)
- 2) 1. Lxc6! (1. Txc6? Dxb5) (Zweifacher Angriff)
- 3) 1. Lc4+ (Verwundbarkeit ausbeuten)
- 4) 1. Lf3 (1. Lxg2? Patt) 1. ... Lxf3 2. Kxf3 (Freibauer)
- 5) 1. Txc3 (1. Dxc3 Dxh4#) (Zweifacher Angriff)
- 6) 1. Dxa5 (1. Txa5? Dg1+) (Zweifacher Angriff; zweifache Deckung des Feldes e1 ist nötig)
- 7) 1. Txe7 (1. Lxe7 Lxe1) (Zweifacher Angriff)
- 8) 1. Sxd6! (1. Txd6? Lxe4) 1. ... Lxc6 2. Dxc6 (Zweifacher Angriff)
- 9) 1. Txc3 (1. Dxc3? Dxc3 2. Txc3 Te1#) (Zweifacher Angriff)
- 10) 1. Txc6! (1. Dxc6? Lxc1!) 1. ... Txe4 2. Txc8+ (Zweifacher Angriff)
- 11) 1. ... Lxe2 (1. ... Txc7+? 2. Sc3) (Schlage eine ungedeckte Figur)
- 12) 1. ... gxf6 (1. ... Lxf5 2. Td8#) (Schlage eine ungedeckte Figur)

## 63

- 1) 1. Lf6 (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 2) 1. Ke2! (1. fxe5? Txd1; 1. Ke4? Txd1) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 3) 1. ... Sa7 (1. ... Sb6? 2. Db7#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen)
- 4) 1. Da1 (1. Dc1? Dxf6) (Verteidigen gegen Matt: decken und weiterhin decken)
- 5) 1. Db2! (1. Lb2? Dxf4) (Verteidigen: dazwischenziehen und f4 weiterhin decken)
- 6) 1. Ld2 (1. Dh4? De2#; 1. Ld4 Dh1#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen - 2. Ke2 kann nach 2. ... Dh1+)
- 7) 1. ... Ka8! (1. ... Kc8? 2. Sa7#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 8) 1. ... Kd7! (1. ... Ke7? 2. Dg7#) 2. Dg7+ Kxc8 (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 9) 1. Da3 (Verteidigen: decken und weiterhin decken)
- 10) 1. ... Sf7+ 2. Kg6 Dxc4+ (2. ... Dxd3) (Schach parieren: Materialverlust vermeiden)
- 11) 1. Tg4 (1. c4? Th5#) (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen auch wenn das Material kostet)
- 12) 1. Lf5! Txf1 2. Lxc2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)

## 64

- 1) 1. Tfa1 (Verteidigen: zweifach decken)
- 2) 1. Lf3! (1. Sf3? Dxe2) (Verteidigen: dazwischenziehen)
- 3) 1. ... Dxa8 2. Txa8 Txa8 (Verteidigen gegen Matt: Helfer schlagen mit Zweifacher Angriff durch)



Röntgendeckung)

- 4) 1. ... Db3 2. Df8+ Dg8 (Verteidigen gegen Matt; dazwischenziehen vorbereiten)
- 5) 1. Tf3 (1. Tc1? Lc4; 1. Tc8+? Le8 2. Txe8+ Kf7) (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 6) 1. Ta1 Sxa1 2. Kd2 (Verteidigung gegen einen Freibauern)
- 7) 1. ... Kxf7 (1. ... Lxd5 2. Sg5#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 8) 1. Kh2! (1. Kf2? Dg1#) (Schach parieren: Matt vermeiden)
- 9) 1. Df3 (Verteidigen gegen Matt: decken und weiterhin decken)
- 10) 1. g6 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen vorbereiten)
- 11) 1. Sg3 De1+ 2. Df1 (Verteidigen gegen Matt: dazwischenziehen vorbereiten)
- 12) 1. ... Se6 2. fxe6 Kg7 (Verteidigung gegen einen Freibauern)