

Stufe 1

3 Das Brett / Felder benennen: A

- | | | |
|-------------|-------------|--------------|
| 1) f3 a8 c6 | 5) e3 d6 b7 | 9) g5 b4 c6 |
| 2) g8 e7 c3 | 6) d4 f5 c2 | 10) f4 e6 b7 |
| 3) g4 d5 c2 | 7) f6 b1 d5 | 11) c3 h5 e2 |
| 4) c5 h5 b2 | 8) d8 g4 e6 | 12) f7 b6 d1 |

6 Spielregeln / Gangart der Figuren: A

- | | |
|---|---|
| 1) Tb4: b1, b2, b3, b5, b6, b7,
b8, a4, c4, d4, e4, f4, g4, h4 | 5) Sg5: e4, e6, f7, h7, h3, f3 |
| 2) Ld7: a4, b5, c6, e8, c8, e6, f5,
g4, h3 | 6) Th8: a8, b8, c8, d8, e8, f8, g8,
h1, h2, h3, h4, h5, h6, h7 |
| 3) Se4: c3, c5, d6, f6, g5, g3, f2,
d2 | 7) De4: a4, b4, c4, d4, f4, g4,
h4, e1, e2, e3, e5, e6, e7, e8,
d3, c2, b1, d5, c6, b7, a8, f3,
g2, h1, f5, g6, h7 |
| 4) Dg7: a7, b7, c7, d7, e7, f7,
h7, g1, g2, g3, g4, g5, g6, g8,
f6, e5, d4, c3, b2, a1, h8, f8,
h6 | 8) Ke8: d8, d7, e7, f7, f8 |
| 5) Kb3: a2, a3, a4, b4, c4, c3,
c2, b2 | 9) Sa7: b5, c6, c8 |
| | 10) Zeichnung |
| | 11) Tg2: a2, b2, c2, d2, e2, f2, h2,
g1, g3, g4, g5, g6, g7, g8 |

8 Spielregeln / Gangart der Figuren: B

- | | |
|---|---|
| 1) Beispiel Sf3: d2, e5, g1, h2,
xh4, xg5 | 5) Tc5: c4, c3, c6, c7, d5, xb5,
xc2 |
| 2) Lb3: c4, e6, f7, g8, e4, xb3,
xf3 | 6) Dg4: g3, g5, g6, f3, f5, h3,
h4, h5, xe6, xg7 |
| 3) Td4: c4, b4, e4, xd5 | 7) Sd6: c8, e8, f5, f7, xc4, xe4 |
| 4) De5: d5, e6, e7, e8, d4, f6, f4,
xc3, xe4, xf5, xg3 | 8) De2: e1, e3, e4, e5, e6, e7, e8,
a2, b2, c2, d2, f2, g2, h2, d1,
f1, xd3 |
| 5) Tc7: c6, c8, a7, b7, d7, e7, f7,
g7, h7 | 9) Ld6: c5, e5, f5, xe7, xg3 |
| 6) Le3: d2, f4, f2, g1, xg5 | 10) Sd3: b2, c1, e1, f4, xc5, xe5 |

9 Angriff / Greife an: A

- | | | | |
|-----------------------|---------------|--------|-------------------|
| 1) 1. Le2-g4 | 1. ... Dd5-f7 | 1. ... | 8) 1. Tg2-g6 |
| 2) 1. Se4-f6 | Dd5-a2 | | 9) 1. ... Sc5-d3 |
| 3) 1. ... Td5-d1 oder | 5) 1. Tb8-d8 | | 10) 1. La5-b4 |
| 1. ... Td5-e5 | 6) 1. Sb7-d6 | | 11) 1. ... Da8-h8 |
| 4) 1. ... Dd5-d2 oder | 7) 1. Le2-h5 | | 12) 1. Lg2-d5 |

11 Spielregeln / Gangart der Bauern: A

- | | | |
|----------------|--------------------|-------------------|
| 1) f6, f5 | 6) d6, xc6, xe6 | 9) Zeichnung |
| 2) a3, a4 | 7) c8D, c8T, c8L, | 10) kein Bauerzug |
| 3) d4 | c8S | möglich |
| 4) d5, xe5 | 8) e1D, xd1D, xf1D | 11) xb4 |
| 5) e3, e4, xd3 | (T,L,S) 12 Zügen | 12) b5, xc5 |

12 Angriff / Angriff ausdenken: A

- | | | |
|--|------------------------|----------------|
| 1) Turm auf der 2. Reihe oder auf der g-Linie. | f1/a6 | 9) Ka7, a8, c8 |
| 2) Sc3, e3, f4, f6, e7, c7, b6, b4 | 4) Le6 oder Ld7 | 10) Dg8, Dh6 |
| 3) Läufer auf a2/g8, | 5) Sd5, e8, g8, h7, h5 | 11) Kg8 |
| | 6) Sb6 | 12) Sc2 |
| | 7) Ta3, c3, h3 | |
| | 8) Db2, c3 | |

14 Verteidigen / Decken: A

- | | | |
|------------------|------------------|------------------|
| 1) 1. c2-c3 | 5) 1. Lf2-d4 | 9) 1. Sc3-d5 |
| 2) 1. ... g7-g6 | 6) 1. Sb1-c3 | 10) 1. ... f6-f5 |
| 3) 1. ... Ka8-b8 | 7) 1. ... Sg4-f6 | 11) 1. Td4-d3 |
| 4) 1. Tf1-c1 | 8) 1. Kg1-g2 | 12) 1. Sc3-e2 |

15 Verteidigen / Wegziehen: A

- | | | |
|------------------|------------------|-------------------|
| 1) 1. e4-e5 | 5) 1. Te5xh5 | 9) 1. Dd5-a2 |
| 2) 1. ... b6-b5 | 6) 1. ... Lc5-e3 | 10) 1. Se3-d5 |
| 3) 1. ... Td6-d8 | 7) 1. ... Lg5-c1 | 11) 1. ... Sb7-d6 |
| 4) 1. Sd5-e3 | 8) 1. ... Da5-c5 | 12) 1. Tf3-a3 |

16 Material / Schlage eine ungedeckte Figur: A

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1) 1. Lc4xe6 | 7) 1. Dd2xa5 |
| 2) 1. ... Le7xg5 | 8) 1. ... Df7xf1 |
| 3) 1. Sc3xd5 | 9) 1. Kf3xe4 |
| 4) 1. ... Se4xd2 | 10) 1. ... Kg8xf7 |
| 5) 1. Td1xd6 | 11) 1. ... d5xc4 |
| 6) 1. ... Ta7xa3 | 12) 1. ... Ld4xb6 |

17 Verteidigen / Schlage den Angreifer: A

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) 1. ... Se7xd5 | 5) 1. ... Tc3xc1 |
| 2) 1. e4xd5 | 6) 1. ... Le5xc3 |
| 3) 1. ... f5xe4 | 7) 1. Te2xe7 |
| 4) 1. ... Lc5xd4 | 8) 1. Lg5xe7 |

- 9) 1. ... Sg5xf3
- 10) 1. Dd5xd8

- 11) 1. Sd4xe6
- 12) 1. Te7xe8+

18 Material / Schlage eine ungedeckte Figur: B

- 1) Zeichnung
- 2) 1. d4xc5
- 3) 1. ... Te8xe2
- 4) 1. ... Tf8xf3
- 5) 1. ... Df3xh1
- 6) 1. Sd4xc6

- 7) 1. ... a6xb5
- 8) 1. Dd2xh6
- 9) 1. Lg2xa8
- 10) 1. ... Sd5xf4
- 11) 1. Sd6xe4
- 12) 1. ... Dg4xd7

19 Test / Wiederholung: A

- 1) 1. Le6, Ld7
- 2) 1. c8D (T, L, S)
- 3) 1. Sb7-d6
- 4) 1. ... Sc5-d3
- 5) 1. ... f6-f5
- 6)

- 7) 1. ... Ta7xa3
- 8) 1. Kg1-g2
- 9) 1. ... Lc5-e3
- 10) 1. Sb6
- 11)
- 12) 1. ... Df7xf1

20 Test / Mix: A

- 1) 1. ... Sd7-b6
- 2) 1. ... Sf6-d7
- 3) 1. Te4xe6
- 4) 1. ... Lb6-d4
- 5) 1. ... Sd8xc6
- 6) b4, c4, e4, f4, g4, h4, d3, d2, d1, d5, d6, d7, d8
- 7) + a2, c4, e6, c6, a8, e4, f3, h1; - b3, b7, f7, g8, g2
- 8) + a4, b4, c4, a7, b6, c5, d5,

- d6, d7, d8, e5, f6, e4, g4, h4, d3, d1, c3, a1.
- b2, d2, e3, f4, f2, g1
- 9) 1. ... Lf8xb4
- 10) 1. Ld6-g3 oder 1. Ld6-f4; nicht 1. f2-f4 wegen 1. ... De4xe3.
- 11) 1. Sd5-c7
- 12) 1. Se6xd4

22 Angriff / Gib Schach: A

- 1) 1. Lf4-d6+
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ... Sd7-c5+; 1. ... Tc8xc3+ gibt unnötig eine Figur auf.
- 4) 1. Lg2xc6+
- 5) 1. ... b7-b5+
- 6) 1. ... Td8-d2

- 7) 1. Td1-d5+
- 8) 1. Lf1-b5+
- 9) 1. ... Dd6-b4+
- 10) 1. Se5xc6+ oder 1. Se5-g6+ ohne Bauerngewinn.
- 11) 1. ... Sb4-d3+
- 12) 1. Da2-g2+

23 Verteidigen / Schach parieren: A

- | | | |
|--------------------------|--------------------------|-------------------|
| 1) 1. Kg1-h1 | Kf7-g8? 2. | 10) 1. ... Dd7-g7 |
| 2) 1. Kh1-g1 | Df6xb6 | 11) 1. Sd1-c3 |
| 3) 1. ... Kg8-h8 | 7) 1. ... Sd7xf6; 1. ... | 12) 1. Lf1-e2; 1. |
| 4) 1. ... Kg8-g7,h8 | Kg8-g7 2. Sf6xe8 | Dd1-e2; |
| 5) 1. ... Tc8xd8 | 8) 1. ... a6xb5 | 1. Sg1-e2 |
| 6) 1. ... Db6xf6; 1. ... | 9) 1. ... Te7-b7 | |

24 Verteidigen / Schach parieren: B

- | | | |
|---|------------------|-------------------|
| 1) 1. ... Sb8xc6 | 5) Zeichnung | Kg1-h1? h6xg5 |
| 2) 1. Kh1-g2 | 6) 1. ... Ta7xa3 | 10) 1. Kb1-a1 |
| 3) 1. ... Kd5-c5; 1. ...
e5-e4? 2. Lf3xe4+ | 7) 1. Sb3xc5 | 11) 1. Sc4-d2 |
| 4) 1. ... Sd7-f6 | 8) 1. ... Kc8-b8 | 12) 1. Lg5-d2; 1. |
| | 9) 1. Lg5-e3; 1. | Kd1-c1? Td5xg5 |

26 Matt / Matt in einem: A

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 1) 1. Df7-b7# | 7) Zeichnung |
| 2) 1. ... Dc3-b4# | 8) Zeichnung |
| 3) 1. ... Dc1-g5# | 9) 1. ... Dd6xh2# |
| 4) 1. ... Db8-b2# | 10) Zeichnung |
| 5) 1. a7xb8D# | 11) Zeichnung |
| 6) 1. Da4xd7# | 12) 1. Db2-b7# |

27 Matt / Matt ausdenken: A

- | | |
|--------|---------|
| 1) Db5 | 7) Tf8 |
| 2) Db2 | 8) Te7 |
| 3) Dg7 | 9) Df4 |
| 4) Dg2 | 10) Lg7 |
| 5) Db8 | 11) b7 |
| 6) Dg7 | 12) Dh1 |

28 Matt / Matt ausdenken: B

- | | | |
|------------------|------------------|--------------|
| 1) Th1 | (letzter Zug: 1. | 9) Dc8 |
| 2) Da8, Db7 | g7xh8T#) | 10) Df8 |
| 3) La2, Lb3, Lc4 | 6) Sf2 | 11) Lh7 |
| 4) Sh6, Se7 | 7) Lc3...h8 | 12) Lf2, Le1 |
| 5) Ta8...e8, Th8 | 8) Te3 | |

29 Matt / Matt in einem: B

- | | |
|-------------------|---------------|
| 1) 1. Dc8-a8# | 3) 1. Lb3-d5# |
| 2) 1. ... Tc6-h6# | 4) 1. Dc1-c8# |

- 5) 1. ... e2-e1D(T)#
- 6) 1. ... Tb6-b1#
- 7) 1. Da6-h6#
- 8) 1. ... Lf5-e4#

- 9) 1. ... Sd4-c2#
- 10) 1. ... Le3-f2#
- 11) 1. Tc1-e1#
- 12) 1. Lh7-g6#

30 Matt / Matt in einem: C

- 1) 1. Da4-e8#
- 2) 1. ... Dh7-h2#
- 3) 1. Dc2-a4#
- 4) 1. ... Sg4-f2#
- 5) 1. ... b3-b2#
- 6) 1. ... Tb2-b1#

- 7) 1. ... Sc4-a3#
- 8) 1. ... g3-g2#
- 9) 1. Lg6-e4#
- 10) 1. Tb3-g3#
- 11) Zeichnung
- 12) 1. ... h3-h2#

31 Matt / Matt ausdenken: C

- 1) Dd7
- 2) Dh5
- 3) Lh6 (Lh8 ist zwar matt, aber kein legaler Zug führt zu dieser Stellung.)
- 4) Te8, Td8
- 5) De8

- 6) Sf7
- 7) Tc7
- 8) c5
- 9) Sg4
- 10) La6
- 11) Sb3
- 12) Th5

32 Matt / Matt ausdenken: D

- 1) Kc6, Kc4
- 2) g3
- 3) De6, Df7
- 4) Se2
- 5) f5
- 6) De3

- 7) Lc4
- 8) Tf8, Tg8, Th8
- 9) Lh4
- 10) Ld4
- 11) Sb3
- 12) g4

33 Matt / Matt in einem: D

- 1) 1. Sg5-f7#
- 2) 1. Sg4-h6#
- 3) 1. ... h3-h2#
- 4) 1. Se5-g6#
- 5) 1. ... d2-d1D/L#
- 6) 1. ... Df6-a1#
- 7) Zeichnung

- 8) 1. ... Tc2xh2#
- 9) 1. Lb2xf6#
- 10) 1. ... Sb4-c2#
- 11) 1. Ta5-h5#; 1. Tg3-h3+?
- 12) 1. ... Dd2-h6#

34 Matt / Matt in einem: E

- 1) 1. Te6-e8#

- 2) 1. ... Lb7-f3#

- 3) 1. ... Lh7-e4#
- 4) 1. ... Df1-h1#
- 5) 1. ... Dc8-c1#
- 6) 1. Tg6-a6#
- 7) 1. d7-d8D(T)#

- 8) 1. ... Dg3-a3#
- 9) 1. ... Lg7xc3#
- 10) 1. ... Ta8-e8#
- 11) 1. Se5-f7#
- 12) 1. Lb1-e4#

35 Matt / Matt in einem: F

- 1) 1. Dd5-g8#
- 2) Zeichnung
- 3) 1. ... b2-b1D#
- 4) 1. ... Dc5-g1#
- 5) 1. ... Dg7-g2#
- 6) 1. ... Da4xc2#

- 7) 1. ... Td2xh2#
- 8) 1. ... Tf8-f1#
- 9) 1. Dd8-b6#
- 10) 1. ... Tb2xh2#
- 11) 1. Df3xb7#
- 12) 1. g6-g7#

36 Matt / Matt in einem: G

- 1) 1. Te1-e8#
- 2) 1. g6-g7#
- 3) 1. ... Df2-h4#
- 4) 1. ... Lg6-e4#
- 5) 1. b6-b7#
- 6) 1. ... Ta5-g5#

- 7) 1. Se5-f7#
- 8) Zeichnung
- 9) 1. ... Da5-e1#
- 10) 1. Sc5-a6#
- 11) 1. a6-a7#
- 12) 1. ... Se5-f7#

37 Matt / Matt in einem: H

- 1) 1. ... Db8-h2#
- 2) 1. Sb5-c7#
- 3) 1. Df3-f7#
- 4) 1. ... Sf5-g3#
- 5) 1. Dd1-h5#
- 6) 1. ... Ta2-e2#

- 7) 1. Lc4-f7#
- 8) 1. Td1-h1#
- 9) 1. b7-b8D/T#
- 10) 1. Lc1-h6#
- 11) 1. ... f2-f1S#
- 12) 1. Td1xd8#

39 Spielregel / Die Rochade: A

- 1) nein (der König hat schon gezogen)
- 2) nein (zwischen dem König und dem Turm steht ein Läufer)
- 3) nein (Weiß steht im Schach)
- 4) nein (Schwarz würde ins Schach ziehen)
- 5) ja

- 6) nein (der König müsste über das angegriffene Feld d1 ziehen)
- 7) ja
- 8) nein (Weiß würde ins Schach ziehen)
- 9) nein (der König müsste über das angegriffene Feld d8 ziehen)

- 10) ja
11) ja

- 12) nein (Weiß steht im Schach)

41 Material / Vorteilhafter Abtausch: A

- | | |
|---------------------------------------|--|
| 1) 1. e5xf6 g7xf6 (2 Punkte) | 8) 1. ... Ta2xf2+ 2. Kg2xf2 (4 Punkte) |
| 2) 1. e5xd6 c7xd6 (4 Punkte) | 9) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 Punkte) |
| 3) 1. ... Sc5xd3 c2xd3 (2 Punkte) | 10) 1. Sd4xe6 f7xe6 (6 Punkte) |
| 4) 1. Lg2xa8 Tf8xa8 (2 Punkte) | 11) 1. ... Ld6xf4 2. g3xf4 (6 Punkte) |
| 5) 1. Td1xd7 Sf6xd7 (4 Punkte) | 12) 1. ... d4xc3 2. b2xc3 (2 Punkte) |
| 6) 1. Sc3xd5 e6xd5 (2 Punkte) | |
| 7) 1. ... Lg5xc1 2. Tf1xc1 (2 Punkte) | |

42 Material / Vorteilhafter Abtausch: B

- | | |
|--|--|
| 1) 1. d5xc6 b7xc6 (2 Punkte) | 8) 1. ... Sc6xd4 2. e3xd4 (2 Punkte) |
| 2) 1. f5xe6 f7xe6 (2 Punkte) | 9) 1. ... g4xf3 2. Le2xf3 (2 Punkte) |
| 3) 1. f4xe5 d6xe5 (4 Punkte) | 10) 1. ... Lc3xg7 2. Lb2xg7 (2 Punkte) |
| 4) 1. Se7xc8 Dc4xc8 (2 Punkte) | 11) 1. ... Td3xb3 2. a2xb3 (4 Punkte) |
| 5) 1. ... Sc4xd2+ 2. Sf3xd2 (6 Punkte) | 12) 1. Le3xa7 Sc6xa7 (2 Punkte) |
| 6) 1. ... Lh6xc1 2. Tf1xc1 (2 Punkte) | |
| 7) Zeichnung | |

43 Test / Wiederholung: B

- | | |
|-----------------------------------|--------------------|
| 1) 1. ... Sd4-c2# | 7) 1. ... a6xb5 |
| 2) 1. Da4xd7# | 8) 1. Ta5-h5# |
| 3) 1. Sd1-c3 | 9) 1. Tc7# |
| 4) nein (Schach nach der Rochade) | 10) 1. ... h3-h2# |
| 5) 1. Td1xd7 | 11) 1. ... Td8-d2+ |
| 6) 1. ... Sb4-d3+ | 12) 1. Sd4xe6 |

44 Test / Mix: B

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Sg4-h6# (Matt) | 5) 1. Lc6xg2 (schlage eine ungedeckte Figur) |
| 2) 1. ... Lc6xg2 2. Tg1xg2 (2 Punkte – Vorteilhafter Abtausch) | 6) 1. Dd4xb6 (Verteidigen) |
| 3) ja | 7) 1. De5-h5# (Matt) |
| 4) 1. ... Sd6-c4 (Schach parieren) | 8) 1. Lb2-d4 (Schach parieren) |
| | 9) 1. Lh7-f5# (Matt) |
| | 10) 1. ... Tb2xb7 (4 Punkte – |

Vorteilhafter Abtausch)
11) 1. Sc5-b7# (Matt)

12) 1. Te1xe5 (schlage eine ungedeckte Figur)

46 Material / Schlage eine zweifach angegriffene Figur: A

- | | |
|-------------------------------------|-----------------------------|
| 1) 1. Tc7xe7 oder 1. Te1xe7 | 6) 1. Se5xf7 oder 1. Lb3xf7 |
| 2) 1. ... Te8xe5 oder 1. ... Sd7xe5 | 7) 1. ... Te8xe7 |
| 3) 1. ... Lf6xe5 | 8) 1. Te1xe5 |
| 4) 1. Sf3xe5 oder 1. Lc3xe5 | 9) 1. Sd3xe5 oder 1. f4xe5 |
| 5) 1. ... Se4xg3 oder 1. ... Ld6xg3 | 10) 1. ... c5xd4 |
| | 11) 1. Lb5xc6+ |
| | 12) 1. Lg2xd5 |

47 Material / Schlage eine zweifach angegriffene Figur: B

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Td8xf8+ oder 1. Tf1xf8+ (5 Punkte) | 7) 1. Dd2xd7 Dd8xd7 2. Lb5xd7 oder 1. Lb5xd7 (3 Punkte) |
| 2) 1. Lb2xf6 Le7xf6 2. Tf1xf6 (3 Punkte) | 8) 1. Tc2xc6 Lb7xc6 2. Tc1xc6 (1 punt) |
| 3) 1. ... Td7xd3 2. Td1xd3 Td8xd3 (5 Punkte) | 9) 1. Sg5xf7! (3 Punkte) oder 1. Lc4xf7+ (1 punt) |
| 4) 1. Lg5xf6 Lg7xf6 2. Tf1xf6 (3 Punkte) | 10) 1. Dd3xh7# |
| 5) Zeichnung | 11) 1. Lc4xf7+ (1 punt) |
| 6) Zeichnung | 12) 1. Ld3xa6 Lb7xa6 2. De2xa6 (1 punt) |

49 Spielregel / Matt, Patt oder Spiel: A

- | | |
|------------------|------------------|
| 1) Patt | 7) 1. ... a7-a6 |
| 2) 1. ... Le6xc8 | 8) 1. ... Kc8-d7 |
| 3) Matt | 9) Matt |
| 4) Zeichnung | 10) Matt |
| 5) 1. Lb5-f1 | 11) Patt |
| 6) Matt | 12) 1. Sc3-d1 |

50 Matt / Matt in einem mit der Dame: A

- | | | |
|-------------------|--------------------|--------------------|
| 1) 1. Dc2-c8# | Dc2-c1#, | 11) 1. Dg3-h2#, 1. |
| 2) 1. Dd4-h8# | 1. Dc2-d1#, 1. | Dg3-h3#, |
| 3) 1. Dh4-e7# | Dc2-g2#, | 1. Dg3-h4#, 1. |
| 4) 1. Db7-f7# | 1. Dc2-h2# | Dg3-g6# |
| 5) 1. Df7-b7# | 9) 1. De2-g4#, 1. | 12) 1. Db5-a4#, 1. |
| 6) 1. Df6-f1# | De2-h2# | Db5-a5#, |
| 7) 1. Db3-g8# | 10) 1. Dd5-a2#, 1. | 1. Db5-b7# |
| 8) 1. Dc2-b1#, 1. | Dd5-a8# | |

51 Test / Wiederholung: C

- | | | |
|-----------------------|------------------|-------------------|
| 1) 1. Db3-g8 | g2, h2 | 10) 1. Lb5xc6+ |
| 2) ja | 6) 1. Te1xe5 | 11) 1. Lb2xf6 |
| 3) 1. ... Le6xc8 | 7) 1. ... a7-a6 | 12) 1. ... Lf6xe5 |
| 4) 1. ... Se5-f7 | 8) 1. ... Df1-h1 | |
| 5) 1. Dc2-b1, c1, d1, | 9) 1. ... Tf8-f1 | |

52 Test / Mix: C

- | | | |
|---|--|---------|
| 1) 1. Tf1xf7 (Schlage eine zweifach angegriffene Figur) | Abtausch) | 6) Patt |
| 2) 1. Lh3-g2# (Matt in einem) | 7) 1. Ld7xh3 (Verteidigen) | |
| 3) 1. Td1xd4 e5xd4 2. Db2xd4+ (Schach parieren) | 8) 1. ... Sd5-f4# (Matt in einem) | |
| 1. Kg1-h1? Ld4xb2 | 9) 1. Le2-h5# (Matt in einem) | |
| 4) 1. ... c7-c6 (Verteidigen) | 10) 1. c3-c4 (Verteidigen) | |
| 5) 1. ... Sc3xd5 2. Sf4xd5 (2 Punkte – vorteilhafter | 11) 1. ... Lf8xa3 (Schlage eine zweifach angegriffene Figur) | |
| | 12) 1. Dd5-f5 (Verteidigen) | |

55 Notieren / Lange Notation: A

- | | | |
|------------------|------------------|------------------|
| 1) 1. Tf2-f7 | 5) 1. ... Lg7xa1 | 9) 1. Se5-f7 mat |
| 2) 1. c2-c4 | 6) 1. Se3xf5 | 10) 1. ... 0-0-0 |
| 3) 1. ... Sb6-d5 | 7) 1. ... Sb8-d7 | 11) 1. e7-e8D |
| 4) 1. ... Dd8-h4 | 8) 1. Ta1-e1 | 12) Zeichnung |

56 Material / Material gewinnen: A

- | | | |
|------------------|-------------------|-------------------|
| 1) 1. ... La6xf1 | 5) 1. Lc5xe7 | 9) 1. Tf7xa7 |
| 2) 1. Tc5xh5 | 6) 1. ... Lc5xe3+ | 10) 1. Lb2xg7 |
| 3) 1. Le4xb7 | 7) 1. Lb5xd7 | 11) 1. ... Dd4xf4 |
| 4) 1. ... Sg4xe3 | 8) 1. Sd5xe3 | 12) 1. g5xf6 |