

Stufe 3 plus

3 - Röntgen / Röntgendeckung: A

- | | |
|------------------------------|--------------------------------|
| 1) 1. ... Dxd2 2. Dxd2 Txd2 | 7) 1. Dd5+ Lxd5 2. Lxd5# |
| 2) 1. ... Dg1+ 2. Tgx1 Tgx1# | 8) 1. ... Dg2+ 2. Dxx2 Dxx2# |
| 3) 1. Dxf7+ Lxf7 2. Lxf7# | 9) 1. Da8+ Txa8 2. Txa8# |
| 4) 1. g7 Lxg7 2. Lxg7 | 10) 1. Tf7 |
| 5) 1. Dh7+ Lxh7 2. Txh7# | 11) 1. ... Dxc3+ 2. Lxc3 Lxc3+ |
| 6) 1. Dxb7+ Txb7 2. Lxb7# | 12) 1. Txb6+ Lxb6 2. Dxb6+ |

4 - Doppelangriff / Röntgendeckung: A

- | | |
|-------------------------|----------------------------|
| 1) 1. Le6+ | 7) Zeichnung |
| 2) 1. ... Te2+ | 8) Zeichnung |
| 3) 1. ... d4 | 9) 1. Lf7 |
| 4) 1. Tc4+ | 10) 1. Le2+ Txe2+ 2. Txe2 |
| 5) 1. Le6+ Txe6 2. Txe6 | 11) 1. ... Sxf2 |
| 6) 1. Sb6 Txb6 2. Txb6 | 12) 1. Sh5+ (1. Dxc5 Th4+) |

6 - Doppelangriff / Springer: A

- | | |
|-----------------------------|---|
| 1) 1. Sd6+ Kf8 2. Sxf5 | 8) 1. Sg6+ Txx6 2. Dxe7 |
| 2) 1. ... Sg3 2. De3 Dxe3 | 9) 1. Sxb7+ Ke8 2. Sxd6+ |
| 3) 1. Sc5+ Kc8 2. Dg4+ | 10) 1. Sb6 Ta7 2. Sxd5 |
| 4) 1. Sf6+ Kf7 2. Sxe8 | 11) 1. Sf6+ Kh8 2. Sxd5 |
| 5) 1. ... Se5 2. Lxf7+ Txf7 | 12) 1. Sg6+ (1. Sc6 Lxf4+ 2. Dxf4
Tc8) 1. ... fxx6 2. Lxx8 |
| 6) 1. Sg6+ Txx6 2. Dd8+ | |
| 7) 1. Sc5 Da7 2. Sxd3 | |

7 - Doppelangriff / Dame: A

- | | |
|---|----------------------------|
| 1) 1. ... Dd1+ 2. Kg2 Dxx4+ (2. ...
Txx4+? 3. Kh3) | Dxx5 |
| 2) 1. Dg5+ Kh8 2. Dxx3 | 7) 1. Dd4 Tg8 2. Dxc5 |
| 3) 1. Dxf6+ Kc8 2. Dxx5 | 8) 1. ... Dd2 2. Tcc1 Dg2# |
| 4) Zeichnung | 9) 1. ... Dg5 2. De2 Lxe3+ |
| 5) Zeichnung | 10) 1. Df3 d5 2. Dxf6 |
| 6) 1. ... De3+ 2. Kb1 Txc3 3. bxc3 | 11) 1. Dd4 Tg8 2. Dxd5 |
| | 12) 1. Dg7 Tf8 2. Dxf6 |

8 - Doppelangriff / Turm, Läufer oder Bauer: A

- | | |
|--------------------------|-----------------------------------|
| 1) 1. c5 Sd5 2. cxd6 | 3) 1. Tg6+ Kf8 2. Txx6 |
| 2) 1. Lg4+ Dxx4 2. Dxx4+ | 4) 1. Lxc6+ (1. f4 0-0-0+) 1. ... |

- Ke7 2. Lxa8
 5) 1. c4 dxc3ep 2. Txd5
 6) 1. g4+ Kh4 2. Kg2
 7) 1. d6 Td7 2. Txc7+
 8) 1. ... Lf3 2. Dg5 Dxc5

- 9) 1. ... Td3 2. Kh2 Txc3
 10) 1. c4+ bxc3ep 2. Txa4
 11) 1. Td7 Dxd7 2. Lxd7
 12) 1. ... Lc3 2. Sxc3 (2. bxc3 Tb1+)
 2. ... Txd2

9 - Mobilität / Fangen: A

- | | | |
|---------------|-----------|----------------|
| 1) 1. ... Se3 | 5) 1. Lg4 | 9) 1. ... Le4 |
| 2) 1. f4 | 6) 1. b4 | 10) 1. Le4 |
| 3) 1. Ld4 | 7) 1. Lf5 | 11) 1. La5 |
| 4) 1. ... b5 | 8) 1. Le2 | 12) 1. ... Tf3 |

11 - Bauernendspiel / Randbauer: A

- | | |
|--|--|
| 1) 1. ... Kd6 2. Kg5 Ke7 3. Kg6
Kf8 4. h4 (4. Kh7 Kf7) 4. ... Kg8 | Kc7 |
| 2) 1. ... Kc6 2. Kb8 Kb5 | 7) 1. Kb5 Kd6 2. Kb6 Kd7 3. Kb7 |
| 3) 1. ... Kc3 2. Kd5 Kb4 | 8) Zeichnung |
| 4) 1. ... a5 2. Kb6 Ke6 3. Kxa5 Kd7
4. Kb6 Kc8 | 9) 1. Ke5 Kd3 2. Kd5 Kc3 3. Kc5 |
| 5) 1. ... h3 2. gxh3 Kg7 | 10) 1. Kc6 (1. Kc7 Kc5 2. Kb7 Kd6
3. Kxa7 Kc7) 1. ... Ka5 (1. ...
Kc4 2. Kb7 Kc5 3. Kxa7 Kc6 4.
Kb8) 2. Kb7 |
| 6) 1. ... Kf3 (1. ... Kd3 2. Kd5 Kc3
3. Kc6 Kb4 4. Kb7) 2. Kd6 (2.
Kd5 Kf4 3. Kc6 Ke5 4. Kb7
Kd6 5. Kxa7 Kc7) 2. ... Ke4 3.
Kc6 Ke5 4. Kb7 Kd6 5. Kxa7 | 11) 1. a6 (1. Kb7 Kc5 2. Kxa7 Kc6) |
| | 12) 1. Kf3 Ke1 2. Kg4 Ke2 3. Kxh4
Kf3 4. Kg5 |

13 - Ausschalten der Verteidigung / Zwischenzug: A

- | | |
|---|---|
| 1) 1. Lxf6 Dxd1 2. Lxg7+ Kxg7 3.
Taxd1 | Txc8+ Lxc8 3. fxe3) 2. Txe8+ |
| 2) 1. Te1 Txe1 2. Lxf5+ Kg7 3.
Kxe1 | 8) 1. Txd5 Dxc3 2. Txd8+ Txd8 3.
fxg3 |
| 3) 1. Sxc6 Dxd1 (1. ... Dxc6 2.
Txe7) 2. Sxe7+ Kh8 3. Txd1 | 9) 1. Db5 Dxb5 (1. ... Dc7 2. De8#)
2. Lxd6+ Kg8 3. axb5 |
| 4) 1. Dd4 Dxd4 2. Txb8+ Kg7 3.
exd4 | 10) 1. ... Txe3 2. Dxc6 Txe1+ 3.
Txe1 hxg6 |
| 5) 1. ... Sxe5 2. Txd8 Sxf3+ 3. gxf3
Txd8 | 11) 1. ... Lf3 2. Txd8 (2. Tf2 Lxf2)
2. ... Lxe2+ |
| 6) 1. e5 Dxb3 (1. ... Tf1 2. Dxe6) 2.
exf6+ Kxf6 3. Txb3 | 12) 1. Sa4 Sxa4 (1. ... Txh7 2.
gxh7+ Kxh7 3. Sxb6) 2. Txd7
Sc3+ 3. Kd3 |
| 7) 1. Txc7 Txc7 (1. ... Txe3 2. | |

14 - Material gewinnen / Zwischenzug: A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Lxf6 Dxf3 2. Le5+ Kb7 3. gxf3 | 7) 1. Tb4 Da6 2. Lxd2 |
| 2) 1. Dxe7+ Kxe7 2. Sxa5 | 8) 1. Lxh7 Dxh4 2. Lg6+ Kd7 3. Lxh4 |
| 3) 1. hxg6 bxc5 (1. ... fxg6 2. Dxe5+) 2. gxf7# | 9) 1. Dxc4 dxc4 2. Lxe7 |
| 4) 1. Dxb6 axb6 2. cxd5 | 10) 1. ... Sxc4 2. Dxc7 Sxd2+ 3. Txd2 Lxc7 |
| 5) Zeichnung | 11) 1. La6 Dxc2 2. exd4 |
| 6) Zeichnung | 12) 1. h4 Sxh4 2. Txb2 |

15 - Abzugsangriff / Zwischenzug: A

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Lc5 (1. Lxg7+? Kxg7 2. Txe7 Txd1 3. Kxd1 Tc8) 1. ... Txd1 2. Lxe7+ Kg8 3. Kxd1 | 7) 1. Se5 Dxe2 2. Sxd7+ Kg7 3. T3xe2 |
| 2) 1. Sxd5 Dxd2 2. Sxe7+ Kh8 3. Lxd2 | 8) 1. Txc5 (1. Txh5+ gxh5+ 2. Kf1 Dxb3) 1. ... Dxb3 2. Txc7+ Kh6 3. axb3 |
| 3) 1. Lf5 Dxd4 (1. ... Lxf5 2. Dxd2) 2. Lxe6+ Kg7 3. Lxd4 | 9) 1. ... Lg4 2. Dxd6 Lxf3+ 3. Tg2 Lxg2+ 4. Kg1 Txd6 |
| 4) 1. d6 Dxf5 2. dxe7+ Kxe7 3. gxf5 | 10) 1. ... Sd4 (1. ... Sf4 2. De3) 2. Dxf6 Sxe2+ 3. Kh1 Lxf6 |
| 5) 1. Sf6 Txh1 (1. ... Lxf6 2. Txh7) 2. Sxd7+ Lxd7 3. Txh1 | 11) 1. ... Td1 2. Dxc6 Txe1+ 3. Kh2 bxc6 |
| 6) 1. ... Sxe4 (1. ... Sb3 2. Sxb3) 2. Dxe5 Sxd2+ 3. Kc2 Lxe5 | 12) 1. Lf1 Lxf1 2. Txh7+ Kf6 3. Txf1 |

17 - Eröffnung / Fangen: A

- | | | |
|-----------|---------------|----------------|
| 1) 1. a3 | 5) 1. ... Sa5 | 9) 1. Sa4 |
| 2) 1. Lg5 | 6) 1. Sed4 | 10) 1. ... Se3 |
| 3) 1. Se6 | 7) 1. ... Se7 | 11) 1. ... Lf8 |
| 4) 1. Sc6 | 8) 1. Lb6 | 12) 1. ... Sd7 |

18 - Eröffnung / Fangen: B

- | | | |
|--------------|------------------------|---------------|
| 1) 1. d5 | 5) 1. ... b5 | 9) 1. ... Le4 |
| 2) 1. ... f5 | 6) 1. h3 | 10) 1. Dd2 |
| 3) 1. c4 | 7) 1. ... b5 2. Lb3 c4 | 11) 1. Lb3 |
| 4) 1. b4 | 8) 1. Ld5 | 12) 1. Sb6 |

19 - Eröffnung / Fesselung: A

- | | | |
|---------------|-----------------------|------------------------|
| 1) 1. ... Ld6 | 4) 1. Dxc4 | 7) 1. Df4 Sh5 2. Dxf7# |
| 2) 1. ... f5 | 5) 1. Te1 Df6 2. Te8# | 8) 1. Se5 |
| 3) 1. Dxb4 | 6) 1. e6 | |

- 9) 1. ... Lxb5 11) 1. Dxd5
 10) 1. ... Lg4 12) 1. e5

20 - Eröffnung / Ausschalten der Verteidigung: A

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1) 1. ... Lxh3 2. Lxh3 Dxf2# | 7) 1. ... Lxf3 |
| 2) 1. Lf5 | 8) 1. Lxf6 |
| 3) 1. Sxd6+ Dxd6 2. Dxe5 (of 2. d4!) | 9) 1. De1! (1. Lb5+ c6 2. Lb6 Ld7 3. Df5) |
| 4) 1. Lxc5+ | 10) 1. Sf4 |
| 5) 1. ... Sd4 | 11) 1. ... Sb4 |
| 6) 1. b4 | 12) 1. ... Db5 |

21 - Eröffnung / Doppelangriff: A

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| 1) Zeichnung | 7) 1. De1+ |
| 2) Zeichnung | 8) 1. Lh3 Df6 2. Lxc8 |
| 3) 1. ... La6 | 9) 1. Sc4 Da6 2. Sd6+ |
| 4) 1. Sb5 Sg6 2. Sc7+ | 10) 1. ... Dc4 |
| 5) 1. Se6+ | 11) 1. De3 |
| 6) 1. Ld5 | 12) 1. De2 Lg6 2. Sd6# |

22 - Eröffnung / Abzugsangriff: A

- | | | |
|-----------------------|--------------|-----------------------|
| 1) 1. ... Sxe4 | 5) 1. d5 | 10) 1. Sd4 Tb8 2. Sc6 |
| 2) 1. d6 (1. Sxe5 f5) | 6) 1. Sg5 | 11) 1. Sh4 |
| 1. ... Lb7 2. Dxe5+ | 7) 1. c5 | 12) 1. ... Sxd5 |
| 3) 1. Sb5 Dc5 2. Lxb7 | 8) 1. ... d3 | |
| 4) 1. Le3 | 9) 1. Sb1 | |

23 - Eröffnung / Verwundbarkeit ausnutzen: A

- | | | |
|---------------|---------------------------|-------------------------|
| 1) 1. Lh6 | 6) 1. ... Sf4 (1. ... Se3 | 10) 1. Df3 (1. d6 cxd6) |
| 2) 1. ... Dd4 | 2. g3) | 1. ... f6 2. Dh5+ g6 |
| 3) 1. ... Sc5 | 7) 1. ... Dc6 | 3. Sxg6 |
| 4) 1. Lc4 | 8) 1. Dh5 | 11) 1. Sa4 |
| 5) 1. Db3 | 9) 1. De6 | 12) 1. ... Dg5 |

25 - Kleiner Plan / Verwundbarkeit ausnutzen: A

- | | |
|---------------------------|---|
| 1) 1. ... Tf4 2. Kf1 Txc4 | 6) 1. ... Sb6 |
| 2) 1. Sb5 | 7) 1. Sg5 |
| 3) 1. Sg5 | 8) 1. Th5 |
| 4) 1. Sg5 Lg4 2. Lxf7+ | 9) 1. ... Da4 2. e5 (2. c4 Dxc4) 2. ... Sfxd5 |
| 5) 1. Td4 | |

- 10) 1. Df3
- 11) 1. La5

- 12) 1. Lc4 Tf7 2. Sh6+; 1. ... g6 2. Sh6+ Kg7 3. Lxe6

26 - Kleiner Plan / Figur auf besseres Feld: A

- | | |
|-----------------------------------|--|
| 1) 1. Lg4 De7 2. Df5 | 8) 1. ... Dxd6 |
| 2) 1. ... Ld7 | 9) 1. Sb6+ |
| 3) 1. ... Tae8 | 10) 1. Sh4 Tad8 (1. ... g6 2. f4 ; 1. ... Dd8 2. f4 h6 3. fxe5) 2. Sf5 Dd7 3. Lxf6 |
| 4) 1. ... Lc6 | 11) 1. Lc5 |
| 5) 1. ... Dd4 | 12) 1. Lg4 Tfe8 2. Le6+ |
| 6) Zeichnung | |
| 7) 1. ... Sc6 (1. ... Td5 2. Lf4) | |

27 - Kleiner Plan / Aktivität erhöhen: A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Lxe5. Die Diagonale des Läufers muss offen bleiben. | Lb3 Sc5. Der Bauer a4 ist schwach und kann nun angegriffen werden. |
| 2) 1. Kg2. Nach Abtausch auf c1 muss Weiß mit einem Turm zurückschlagen können. | 9) 1. Dg3 gefolgt von f4. Schlecht ist 1. ... Sxe5 (oder 1. ... Txe5) 2. Sf6+ |
| 3) 1. ... Sd4. Erzwingt früher oder später eine Schwächung. | 10) 1. ... Se5 (1. ... Sb4 2. cxb4 Lxf3 3. Dc3+). Schwarz tauscht die Läufer ab. |
| 4) 1. f4. Der Turm auf f1 wird aktiv. | 11) 1. Tc1. Schwarz kann Sc6 nicht gut decken: 1. ... Tc8 2. Lg4. |
| 5) 1. ... e5. Sonst kommt Se5. | 12) 1. ... e4. Der Läufer auf f3 muss auf seinem aktiven Posten bleiben. |
| 6) 1. d5 exd5 2. Dxd5. Aktiviert die Dame. | |
| 7) 1. ... Lh5. Spannung aufrecht erhalten. | |
| 8) 1. ... axb6 (1. ... Sxb6 2. Lb3) 2. | |

28 - Kleiner Plan / Bauernstruktur verbessern: A

- | | |
|------------------------------------|--------------------------|
| 1) 1. c4 | 7) 1. Dd4 Dxd4 |
| 2) 1. ... c4 2. Lxc4 Lxa4 | 8) 1. d4 |
| 3) 1. Sc5+ Sxc5 2. dxc5 | 9) 1. ... c3 2. bxc3 Le4 |
| 4) 1. hxg3 | 10) 1. Tc3 Txc3 2. bxc3 |
| 5) 1. ... cxb6 (1. ... axb6 2. a4) | 11) Zeichnung |
| 6) 1. c4 | 12) Zeichnung |

30 – Matt drohen / Bewacher heranholen: A

- | | |
|---------------|--------------------------------------|
| 1) 1. g6 | 4) 1. Sc5 (1. Da8+ Kd7 2. Dxb7 De2=) |
| 2) 1. ... Te2 | 5) 1. Lf6 |
| 3) 1. ... Sf4 | |

- 6) 1. Tce1
- 7) 1. Sg5
- 8) 1. ... Lf5
- 9) 1. ... Lb4

- 10) 1. ... Dc2
- 11) 1. Lc3 h6 2. Dxc6+ Lg7 3.
Dxc7#
- 12) 1. ... Lg6

31 – Matt drohen / Helfer heranholen: A

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Sf5 Db6 2. Dg7# | 7) 1. Sd5 |
| 2) 1. ... Sg4 2. Tfe1 Dxc2+ 3. Kf1
Dxf2# | 8) 1. ... Sg3 2. Lf3 Th1# |
| 3) 1. ... Ta8 | 9) 1. g4 |
| 4) 1. ... Sf4 2. Dxf4 Dxf4 | 10) 1. Se6 |
| 5) 1. ... Lf3 2. d7 Dh1# | 11) 1. h4 |
| 6) 1. d6 (1. Sa5 Sc5) 1. ... Txd6 (1.
... De4 2. Dc7#) 2. Sxd6# | 12) 1. Sg5 fxc5 (1. ... hxc5 2. Dh5#)
2. Dxc6# |

32 - Matt drohen / Jäger heranholen: A

- | | |
|---------------|----------------------------|
| 1) Zeichnung | 7) 1. ... Th1 2. Se2 Tf1# |
| 2) Zeichnung | 8) 1. Dh6 Dxf6 2. Df8# |
| 3) 1. Dg6 | 9) 1. De6 |
| 4) Zeichnung | 10) 1. Dd3 |
| 5) Zeichnung | 11) 1. ... Df1 2. a7 Dxc1# |
| 6) 1. ... Dh8 | 12) 1. De4 dxe4 2. d5# |

33 - Matt / Feldräumung: A

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Tg7+ Kxc7 2. Dh7# | 7) 1. De6+ Sxe6 2. Sh6# |
| 2) 1. ... g2+ 2. Sxc2 Sg3# | 8) 1. ... Se3 (1. ... Sf4 2. Dxf4+ ; 1.
... Sh4 2. Df1) 2. Txe3 Dg2# |
| 3) 1. Txa7+ Sxa7 2. Db7# | 9) 1. Dxd7+ Sxd7 2. Sf7# |
| 4) 1. Dg6+ hxc6 (1. ... Tf7 2.
Dxf7#) 2. Sg7# | 10) 1. Dxc5+ fxc5 2. Sh5# |
| 5) 1. Td8+ Sxd8 2. Ld4# | 11) 1. ... Dxf3+ 2. Txf3 Sg4# |
| 6) 1. ... Sf3+ 2. Lxf3 Le5# | 12) 1. ... Txc3+ 2. hxc3 Sf3# |

34 – Matt ausdenken / Mattbild (♙♘): A

- | | |
|-----------------------|-------------|
| 1) Lf6/e5 Sh6 | 7) Lb3 Sd3 |
| 2) Lg5 Sf6 | 8) Ld4 Sf6 |
| 3) Ld5 Sg8 | 9) Lf3 Sf5 |
| 4) Zeichnung | 10) Lf7 Sf5 |
| 5) Ld8 Sb8 of Sa8 Lb5 | 11) Lg8 Sd5 |
| 6) Lf8 Sf4 | 12) Ld8 Sd6 |

35 - *Matt /Matt ausdenken: A*

Alle Figuren unter dem Diagramm müssen so auf die Punkte im Diagramm kommen, dass es Matt ist.

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| 1) W: Kd3, c4, d4
S: Kd5, Th6 | S: Ka4, Ta3 |
| 2) W: Ke2, Tf4, Sd3
S: Ke4, d5 | 8) W: Kf8, Dc6, Le4
S: Ke6, e5 |
| 3) W: Kc3, Dd4
S: Kd5, c6, e6 | 9) W: Kf7, Db4, Se7
S: Kd5, e5 |
| 4) W: Tg6, Sf8
S: Kh6, h5,g7 | 10) W: Kg6, Dd4, c3
S: Ke5, e6 |
| 5) W: De8, Lg6
S: Kh7, g7, h6 | 11) W: Dd5, Td3
S: Ke4, Df4, c4 |
| 6) W: Kf3, Tc5, Le3
S: Kd4, Ld3 | 12) W: Kf7, Dh3, f4
S: Kh5, Sg4 |
| 7) W: Kc2, Lc3, Lc6 | |

37 - *Ausschalten der Verteidigung / Wegjagen mit einer Figur: A*

- | | |
|--|--|
| 1) 1. Kd2 Te4 2. Kxd3 | 7) 1. ... Lf5 2. Txe7 Txe7 |
| 2) 1. Da3 Tf8 2. Dxa4 | 8) 1. Sh5+ Kh8 2. Sxf6 |
| 3) 1. ... Sg4 2. Dg3 Sxe3 | 9) 1. ... Tg4 2. Sef3 Tgx3 |
| 4) 1. Dc7 0-0 2. Dxd6 | 10) 1. ... Df2 2. h3 Dxf1+ |
| 5) 1. ... Le6 2. Tgx7 Lxf5 | 11) 1. ... Se5 2. Dc2 Sxc4 (of 2. ...
exd5) |
| 6) 1. ... Td4(1. ... Ld6+? 2. Kh3
Td4 3. Sxd6) 2. Lc3 Txe4 | 12) 1. De3 Lg7 2. Dxd4 |

38 - *Ausschalten der Verteidigung / Schlagen und ablenken: A*

- | | |
|--|---|
| 1) 1. Dxc6+ | 2. Se6# |
| 2) 1. Txd5 | 8) 1. ... Dxd3 (1. ... Lb4+ 2. Dc3) 2.
exd3 Lb4+ |
| 3) 1. ... Tgx2 2. Tgx2 Tf1# | 9) 1. Txb5+ Sgxb5 (1. ... Sfxh5 2.
Sg4#) 2. Sf5# |
| 4) 1. ... Txf4 2. Sxf4 Dxe5 | 10) 1. Dxc5 Sxc5 2. Se7# |
| 5) 1. ... Dxb2+ 2. Sxb2 Sg3# | 11) 1. ... Sxb3 2. Sxb3 Txc4 |
| 6) 1. ... Lxc3 2. Dxc3 Dxe2 | 12) 1. Lxf6 Lxf6 2. Lxd7 |
| 7) 1. Dxd7+ (1. Txd7+? Sxd7 2.
Dxd7+ Kxd7 3. Lf5+) 1. ... Sxd7 | |

39 - *Ausschalten der Verteidigung / Ablenken: A*

- | | |
|---|---------------------------|
| 1) 1. ... Te1+ 2. Tg1 Tgx1+ 3.
Kxg1 Kxg7 | 4) 1. ... Ld6+ 2. g3 Lxf3 |
| 2) 1. De5+ Sg7 2. Dxd4 | 5) 1. Lb2+ Lf6 2. Txd6 |
| 3) 1. ... Lg7+ 2. Lc3 Dxd6 | 6) 1. Da8+ Df8 2. Dxc6 |
| | 7) 1. ... De4 2. f3 Dxe3+ |

- 8) 1. De4+ Sg6 2. Dxd3
- 9) 1. Th1 Th5 2. Txx5 gxh5 3. Lxb3

- 10) 1. ... Lc5+ 2. Lxc5+ Kxa5
- 11) 1. Dh6 Sg7 2. Txc7
- 12) 1. ... Da6+ 2. De2 Tf8#

41 - Endspiel / Unterverwandlung: A

- 1) 1. f8S+ (1. f8D? a1D+ 2. Dg7+ Dxx7#) 1. ... Kf5 2. Lxa2
- 2) 1. h8L! (1. h8D? a1D 2. Dxa1patt) 1. ... Ka3 2. Kc2 b3+ 3. Kc1
- 3) 1. b8S (1. b8D? Sc6+ 2. Kb7 Sxb8 3. Kxb8 Kb4) 1. ... Sc2 2. Sc6#
- 4) 1. g8L! (1. g8D? Ka1 2. Dxb3 patt)
- 5) 1. e8T! (1. e8D? Te6+ 2. Dxe6 patt)

- 6) 1. e8S+ (1. e8D? Sd5+ 2. Kg5 Txe8) 1. ... Txe8 2. Td7#
- 7) 1. g8L! (1. g8D? Lxd5+ 2. Dxd5 patt)
- 8) 1. c8S (1. c8D? Dxa7+)
- 9) 1. dxe8L (1. dxe8S Se6=; 1. dxe8D patt)
- 10) 1. g8T (1. g8D? d1D+ 2. Lxd1 patt)
- 11) 1. e8D+ (1. a8D+? Kc7) 1. ... Kc7 2. a8S#
- 12) 1. ... d1L (1. ... d1D? patt)

42 - Endspiel / Unterverwandlung (ja/nein): B

- 1) Ja: 1. e8S (1. e8D Lf6+)
- 2) Nein: 1. b8D (1. b8S+? Kb7 2. Sxd7 h3)
- 3) Ja: 1. f8S+ (1. f8D? Dxc4) 1. ... Kh8 2. Sg6+ Kh7 3. Sf8+
- 4) Nein: 1. d8D+ (1. d8T+ Kh4 2. Txd5 patt)
- 5) Nein: 1. bxc8D (1. bxc8S+ Ka6 2. Sxd6 Sxd6)
- 6) Ja: 1. cxb8T! (1. cxb8D? Kh7! 2. Dxf8 patt)
- 7) Ja: 1. c8T+ (1. c8L Sb4= ; 1.

- c8D+ Sb8+ 2. Ke6 patt)
- 8) Nein: 1. f8D (1. f8S+? Kf6 2. Sxx6 g2)
- 9) Nein: 1. c8D+ (1. c8T+? Lf8) 1. ... Kh7 2. Dg8+
- 10) Ja: 1. d8S (1. d8D? Txb7+ 2. Kxb7 Txd8)
- 11) Nein: 1. d8D (1. d8S? Lg7+) 1. ... Lg7+ 2. Sd4
- 12) Ja: 1. exf8T (1. exf8D? d5+ 2. Kf5 patt)

43 - Eröffnung / Entwickeln: A

- 1) 1. d4
- 2) 1. fxe5 Sxe5 2. d4
- 3) 1. ... d5
- 4) 1. ... Sc6
- 5) 1. ... Lc5
- 6) 1. d4

- 7) 1. Lg5 Lg7 2. Td1
- 8) 1. ... Lg4
- 9) 1. ... d5
- 10) 1. e4 Lg4 2. Sd5
- 11) 1. Lf4 Dd7 2. Sbd2
- 12) 1. Lg5

44 - Eröffnung / Entwickeln: B

- | | | |
|---------------|---------------|------------------------|
| 1) 1. Sc3 | 5) 1. 0-0 | 9) 1. Lg5 |
| 2) Zeichnung | 6) 1. ... La6 | 10) 1. d4 exd4 2. Dxd4 |
| 3) 1. ... Le6 | 7) 1. La3 | 11) 1. ... e6 |
| 4) 1. ... 0-0 | 8) 1. La6 | 12) 1. Se5 |

46 - Matt / Matt durch Fesselung: A

- | | | |
|----------------|----------------|-----------------|
| 1) 1. g4# | 5) 1. Se6# | 9) 1. Lf5# |
| 2) 1. ... Dh1# | 6) 1. ... Sb3# | 10) 1. Sxb6# |
| 3) 1. Dxa6# | 7) 1. ... Td5# | 11) 1. ... Sf3# |
| 4) 1. Dxf8# | 8) 1. Txc8# | 12) 1. Sf4# |

47 - Fesselung / Mix: A

- | | | |
|---------------|---------------|----------------|
| 1) 1. De7+ | 5) 1. Sc5 | 9) 1. Lg5 |
| 2) 1. ... Tb6 | 6) 1. ... Ld3 | 10) 1. Lb5 |
| 3) 1. Sxe5 | 7) 1. Sb5 | 11) 1. Se5 |
| 4) 1. Dh8+ | 8) 1. Tg3 | 12) 1. ... Lf5 |

48 - Fesselung / Kreuzfesselung: A

- | | | |
|---------------|-------------------|------------|
| 1) 1. Dc8 | 6) 1. Dd2 | 10) 1. Dd1 |
| 2) 1. Td1 | 7) 1. Lh6 | 11) 1. Df3 |
| 3) 1. ... Lc5 | 8) 1. Tb7 Dxa5 2. | 12) 1. Tf4 |
| 4) 1. Te1 | Txd7# | |
| 5) 1. ... Lb6 | 9) 1. ... Ld4 | |

50 - Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: A

- | | |
|---|--|
| 1) 1. Lb2 | 7) 1. ... Te1+ 2. Txe1 Df8 |
| 2) 1. Sf1 (1. g3 Lb6 ; 1. f4 Dxf4 ; 1. Kf1 Lxg2+) | 8) 1. ... Dg5+ (1. ... Lf8 2. Txe8 ; 1. ... Lxf6 2. Txe8#) 2. Dxc5 (2. Df4 Td8) 2. ... Lxg5+ |
| 3) 1. Le6+ (1. Dxd1 Dg2#) 1. ... Dxe6 2. Dxd1 | 9) 1. ... Lxg4 (1. ... Th2+ 2. Kd3) |
| 4) 1. ... Tfc8+ 2. Kb1 Sf8 | 10) 1. ... Lb5+ 2. Ke3 Tf1 |
| 5) 1. ... Lxf4 2. Db8+ Te8 | 11) Zeichnung |
| 6) 1. ... Dc1+ 2. Kh2 Dh6+ (2. ... Df4+ 3. Kg1) | 12) Zeichnung |

51 - Verteidigen / Verteidigung gegen Matt: B

- | | |
|---------------------------|----------------------------------|
| 1) Ja: 1. Lc4+ Kh8 2. Le6 | 5) Nein |
| 2) Ja: 1. Dc5+ Dxc5 patt | 6) Ja: 1. ... f5 2. Lxf5 Sf6 |
| 3) Nein | 7) Ja: 1. ... Txx3+ 2. gxh3 Dd5+ |
| 4) Nein | 8) Nein |

- 9) Ja: 1. ... Kd8
10) Nein

- 11) Ja: 1. Tf6 Txf6 patt
12) Ja: 1. Kg2 Dxb2+ 2. Kf3 Dh5

53 – *Bauernendspiel / Das Quadrat: A*

- 1) 1. c4 Ka5 2. Kg3 Kb6 3. a4
2) 1. ... a4
3) 1. e5
4) 1. a5 Kc5 2. e5
5) 1. ... Kb8
6) 1. Kc3 Kg7 2. Kd4 Kf6 3. Kxe4
7) 1. ... g5+
8) 1. e5 (1. b4? Kxe4 2. b5 Kd5 ; 1. d5? e5 2. b4 Kxe4 3. b5 Kxd5)

1. ... dxe5 2. d5 exd5 3. b4
9) 1. f4 Kf6 2. f5 a5 3. Kd3
10) 1. Kg4
11) 1. b3 b5 2. b4
12) 1. e5! (1. g4? Kd4 2. g5 Ke5 3. b4 cxb4 4. g6 Kf6 5. e5+ Kxg6 6. exd6 Kf6 7. c5 Ke6) 1. ... dxe5 2. g4 Kd4 3. g5

55 - *Abzugsangriff / Fangen: A*

- 1) 1. ... e5
2) 1. ... Tc4
3) 1. Lg5
4) Zeichnung
5) Zeichnung
6) 1. ... Sd4
7) 1. Sh4
8) 1. Sc1
9) 1. Sd2
10) 1. ... Sf6

- 11) 1. f5 Lxg2+ 2. Kxg2 (2. Txg2? Dh3)
12) 1. Sa4

56 - *Abzugsangriff / Ausschalten der Verteidigung: A*

- 1) 1. d5
2) 1. Lxd5
3) 1. Lh7
4) 1. Se5
5) 1. Sd5 Dxd2 (1. ... Sxd5 2. Dxa5) 2. Sc7#
6) 1. Sd4

- 7) 1. ... Td1 2. Dxd1 Dxc3#
8) 1. Le6
9) 1. ... Sb6 (1. ... Sc5 2. Dc4)
10) 1. Sxf7+ Txf7 2. Dg8#
11) 1. ... Se4 2. dxe4 (2. Dxe7 Sd2#) 2. ... Dxb4
12) 1. ... Sd7